

Документ подписан простой электронной подписью
Информация о владельце:
ФИО: Юров Сергей Серафимович
Должность: ректор
Дата подписания: 02.06.2026 15:40:08
Уникальный программный ключ:
3cba11a39f7f7fadc578ee5ed1f72a427b45709d10da52f2f114bf9bf44b8f14

АНО ВО "Институт бизнеса и дизайна"

УТВЕРЖДАЮ

*План одобрен Ученым советом вуза
Протокол № 03-26 от 28.05.2026г.*

УЧЕБНЫЙ ПЛАН

Ректор _____ С.С. Юров

"28" мая 2026г.

по программе магистратуры

54.04.01

Направление 54.04.01 Дизайн

Направленность (профиль) "Гейм-дизайн. Разработка авторских игр"

Кафедра: Дизайна

Факультет: Дизайна и моды

Квалификация: магистр

Год начала подготовки (по учебному плану) 2026

Форма обучения: очная

Образовательный стандарт (ФГОС) № 1004 от 13.08.2020

Срок получения образования: 2 г.

Типы задач профессиональной деятельности:

- проектный
- организационно-управленческий

СОГЛАСОВАНО

Проректор _____ / С.С. Дымова /

Декан _____ / В.В. Самсонова /

-	-	-	Формы пром. атт.					з.е.		Итого акад.часов							Курс 1		Курс 2		
			Экза мен	Зачет	Зачет с оц.	КР	Оцен ка	Экспер тное	Факт	Экспер тное	По плану	Конт. раб.	Ауд.	СР	Конт роль	Пр. подгот	Семес тр 1	Семес тр 2	Семес тр 3	Семес тр 4	
Считать в плане	Индекс	Наименование															з.е.	з.е.	з.е.	з.е.	
Блок 1.Дисциплины (модули)									63	63	2268	2268	1295	1295	640	333		21	15	18	9
Обязательная часть									56	56	2016	2016	1173	1173	582	261		21	15	14	6
+	Б1.О.01	История и теория искусств и дизайна	1					3	3	108	108	39	39	33	36		3				
+	Б1.О.02	Деловой иностранный язык			123			6	6	216	216	108	108	108			2	2	2		
+	Б1.О.03	Научно-исследовательский семинар	1		2			5	5	180	180	115	115	38	27		3	2			
+	Б1.О.04	Информационные и инновационные технологии в науке и образовании			1			2	2	72	72	36	36	36			2				
+	Б1.О.05	Гейм-дизайн	14		23	2		10	10	360	360	208	208	98	54		3	2	2	3	
+	Б1.О.06	Управление игровым проектом	1234					12	12	432	432	237	237	87	108		3	3	3	3	
+	Б1.О.07	Продвижение игрового проекта	3		12			9	9	324	324	192	192	96	36		2	3	4		
+	Б1.О.08	Визуальный дизайн			123			9	9	324	324	238	238	86			3	3	3		
Часть, формируемая участниками образовательных отношений									7	7	252	252	122	122	58	72				4	3
+	Б1.В.ДЭ.01	Элективные дисциплины (модули) Б1.В.ДЭ.01	34					7	7	252	252	122	122	58	72				4	3	
+	Б1.В.ДЭ.01.01	Игровой движок	34					7	7	252	252	122	122	58	72				4	3	
-	Б1.В.ДЭ.01.02	Продюсирование	34					7	7	252	252	122	122	58	72				4	3	
Блок 2.Практика									48	48	1728	1728	20	20	1708		1728	9	15	12	12
Обязательная часть									36	36	1296	1296	16	16	1280		1296	9	15	12	
+	Б2.О.01(У)	Учебная практика (научно-исследовательская работа (получение первичных навыков научно-исследовательской работы)			12			18	18	648	648	8	8	640		648	9	9			
+	Б2.О.02(П)	Производственная практика (научно-исследовательская работа)			2			6	6	216	216	4	4	212		216		6			
+	Б2.О.03(П)	Производственная практика (проектная практика)			3			12	12	432	432	4	4	428		432			12		
Часть, формируемая участниками образовательных отношений									12	12	432	432	4	4	428		432				12
+	Б2.В.01(Пд)	Производственная практика (преддипломная практика)			4			12	12	432	432	4	4	428		432				12	
Блок 3.Государственная итоговая аттестация									9	9	324	324	4	4	320					9	
Обязательная часть									9	9	324	324	4	4	320						9
+	Б3.О.01(Д)	Подготовка к процедуре защиты и защита выпускной квалификационной работы					4	9	9	324	324	4	4	320						9	
ФТД.Факультативные дисциплины									4	4	144	144	84	84	60			2	2		
Часть, формируемая участниками образовательных отношений									4	4	144	144	84	84	60			2	2		
+	ФТД.В.01	Брендинг		1				2	2	72	72	48	48	24			2				
+	ФТД.В.02	Бизнес-английский		2				2	2	72	72	36	36	36				2			