

Документ подписан простой электронной подписью
Информация о владельце:
ФИО: Юров Сергей Серафимович
Должность: ректор
Дата подписания: 26.03.2025 16:43:51
Уникальный программный ключ:
3cba11a39f7f7fadc578ee5ed1f72a427b45709d10da52f2f114bf9bf44b8f14

МИНИСТЕРСТВО ОБРАЗОВАНИЯ И НАУКИ РОССИЙСКОЙ ФЕДЕРАЦИИ

АНО ВО "Институт бизнеса и дизайна"

План одобрен Ученым советом вуза
Протокол № 01-24 от 22.02.2024

РАБОЧИЙ УЧЕБНЫЙ
ПЛАН

по программе бакалавриата

54.03.01

Направление 54.03.01 Дизайн
Направленность (профиль) "Гейм-дизайн"

Кафедра: Дизайна
Факультет: Дизайна и моды

Квалификация: Бакалавр
Форма обучения: Очная
Срок получения образования: 4 г.
Типы задач профессиональной деятельности
проектный

Год начала подготовки (по учебному плану) 2024

Образовательный стандарт (ФГОС) № 1015 от 13.08.2020

СОГЛАСОВАНО

Проректор

Декан

УТВЕРЖДАЮ

Ректор С.С. Юров
"22" февраля 2024г.

С.С. Дымова /
В.В. Самсонова /

План Учебный план бакалавриата '54.03.01_24_ГЕЙМ 3 ++.plx', код направления 54.03.01, год начала подготовки 2024

-	-	-	-	Формы пром. атт.					з.е.		-	Итого акад.часов				
-	Счита ть в плане	Индекс	Наименование	Экза мен	Зачет	Зачет с оц.	КР	Оцен ка	Экспер тное	Факт	Часов в з.е.	Экспер тное	По плану	Конт. раб.	СР	Конт роль
Блок 1.Дисциплины (модули)									201	201		7564	7564	4180	2376	1008
Обязательная часть									162	162		6160	6160	3442	1935	783
☐	+	Б1.О.01	Философия		7				2	2	36	72	72	36	36	
☐	+	Б1.О.02	История России	2	1				5	5	36	180	180	144	27	9
☐	+	Б1.О.03	Иностранный язык	2467		135			22	22	36	792	792	396	252	144
☐	+	Б1.О.04	Безопасность жизнедеятельности		6				4	4	36	144	144	90	54	
☐	+	Б1.О.05	Физическая культура и спорт		12				2	2	36	72	72	72		
☐	+	Б1.О.06	Русский язык и культура речи		7				2	2	36	72	72	36	36	
☐	+	Б1.О.07	Экономика	7					3	3	36	108	108	72	9	27
☐	+	Б1.О.08	Авторское право в дизайне		7				2	2	36	72	72	36	36	
☐	+	Б1.О.09	Экспозиционный дизайн		7				3	3	36	108	108	72	36	
☐	+	Б1.О.10	История искусства	3	2				5	5	36	180	180	72	72	36
☐	+	Б1.О.11	История дизайна, науки и техники	4					4	4	36	144	144	72	27	45
☐	+	Б1.О.12	Основы психологии и педагогики		7				4	4	36	144	144	72	72	
☐	+	Б1.О.13	Маркетинг проекта			7			3	3	36	108	108	72	36	
☐	+	Б1.О.14	Языки программирования	123		4			11	11	36	396	396	198	117	81
☐	+	Б1.О.15	Цифровой рисунок			1234			12	12	36	432	432	288	144	
☐	+	Б1.О.16	Креативное мышление	123		4			12	12	36	432	432	216	126	90
☐	+	Б1.О.17	Философия видеоигр	13		24	24		10	10	36	360	360	144	162	54
☐	+	Б1.О.18	Компьютерные технологии	17		23456			18	18	36	648	648	360	234	54
☐	+	Б1.О.19	Гуманитарные исследования культуры и видеоигр	16		2345			16	16	36	576	576	288	234	54
☐	+	Б1.О.20	Гейм-дизайн	34567			6		20	20	36	720	720	324	207	189
☐	+	Б1.О.21	Основы российской государственности			1			2	2	36	72	72	54	18	
☐	+	Б1.О.ДЭ.01	Элективные дисциплины (модули) по физической культуре и спорту Б1.О.ДЭ.01		123456							328	328	328		
☐	+	Б1.О.ДЭ.01.01	Баскетбол		123456							328	328	328		
☐	-	Б1.О.ДЭ.01.02	Волейбол		123456							328	328	328		
	-	Б1.О.ДЭ.01.03	Адаптивная гимнастика		123456							328	328	328		
	-	Б1.О.ДЭ.01.04	Адаптивная общефизическая подготовка		123456							328	328	328		
Часть, формируемая участниками образовательных отношений									39	39		1404	1404	738	441	225
☐	+	Б1.В.01	Дизайн настольных игр	1		2			5	5	36	180	180	90	63	27
☐	+	Б1.В.02	Нарративный дизайн	5					4	4	36	144	144	72	45	27
☐	+	Б1.В.03	Проектирование интерфейсов	56					8	8	36	288	288	144	90	54
☐	+	Б1.В.04	Саунд-дизайн	6					4	4	36	144	144	72	45	27
☐	+	Б1.В.ДЭ.01	Элективные дисциплины (модули) Б1.В.ДЭ.01	6		345			10	10		360	360	216	117	27

План Учебный план бакалавриата '54.03.01_24_ГЕЙМ 3 ++.plx', код направления 54.03.01, год начала подготовки 2024

Курс 1																Курс 2															
Семестр 1								Семестр 2								Семестр 3								Семестр 4							
з.е.	Итого	Лек	Лаб	Пр	Сем	СР	Конт роль	з.е.	Итого	Лек	Лаб	Пр	Сем	СР	Конт роль	з.е.	Итого	Лек	Лаб	Пр	Сем	СР	Конт роль	з.е.	Итого	Лек	Лаб	Пр	Сем	СР	Конт роль
30	1134	216		468		288	162	27	1026	198		396		333	99	30	1134	234		378		360	162	27	1026	216		360		342	108
27	1026	198		432		261	135	25	954	180		378		297	99	28	1062	216		360		324	162	24	918	180		324		306	108
2	72	36		36				3	108	36		36		27	9																
3	108			72		36		4	144			72		36	36	3	108			72		36		4	144			72		36	36
1	36			36				1	36			36																			
								2	72	18		18		36		3	108	18		18		36	36								
																							4	144	36		36		27	45	
3	108	18		36		27	27	3	108	18		36		27	27	3	108	18		36		27	27	2	72	18		18		36	
3	108	36		36		36		3	108	36		36		36		3	108	36		36		36		3	108	36		36		36	
3	108	18		36		27	27	3	108	18		36		27	27	4	144	36		36		36	36	2	72	18		18		36	
3	108	18		18		45	27	2	72	18		18		36		3	108	18		18		45	27	2	72	18		18		36	
3	108	18		36		27	27	2	72	18		18		36		3	108	36		36		36		2	72	18		18		36	
4	144	36		36		45	27	2	72	18		18		36		2	72	18		18		36		2	72	18		18		36	
																4	144	36		36		36	36	3	108	18		36		27	27
2	72	18		36		18																									
	54			54					54			54					54			54					54			54			
	54			54					54			54					54			54					54			54			
	54			54					54			54					54			54					54			54			
	54			54					54			54					54			54					54			54			
3	108	18		36		27	27	2	72	18		18		36		2	72	18		18		36		3	108	36		36		36	
3	108	18		36		27	27	2	72	18		18		36																	
																2	72	18		18		36		3	108	36		36		36	

План Учебный план бакалавриата '54.03.01_24_ГЕЙМ 3 ++.plx', код направления 54.03.01, год начала подготовки 2024

[illegible]

План Учебный план бакалавриата '54.03.01_24_ГЕЙМ 3 ++.plx', код направления 54.03.01, год начала подготовки 2024

-	-	-	-	Формы пром. атт.					з.е.		-	Итого акад.часов				
-	Считат ь в плане	Индекс	Наименование	Экза мен	Зачет	Зачет с оц.	КР	Оцен ка	Экспер тное	Факт	Часов в з.е.	Экспер тное	По плану	Конт. раб.	СР	Конт роль
☐	+	Б1.В.ДЭ.01.01	3-D моделирование	6		345			10	10	36	360	360	216	117	27
☐	-	Б1.В.ДЭ.01.02	Спец рисунок и спец живопись	6		345			10	10	36	360	360	216	117	27
☐	+	Б1.В.ДЭ.02	Элективные дисциплины (модули) Б1.В.ДЭ.02	5					4	4		144	144	72	45	27
☐	+	Б1.В.ДЭ.02.01	Арт-игры и гейм-арт	5					4	4	36	144	144	72	45	27
☐	-	Б1.В.ДЭ.02.02	Мультимедиа	5					4	4	36	144	144	72	45	27
☐	+	Б1.В.ДЭ.03	Элективные дисциплины (модули) Б1.В.ДЭ.03	5					4	4		144	144	72	36	36
☐	+	Б1.В.ДЭ.03.01	Левел-дизайн	5					4	4	36	144	144	72	36	36
☐	-	Б1.В.ДЭ.03.02	Видеографика	5					4	4	36	144	144	72	36	36
Блок 2.Практика									30	30		1080	1080	16	1064	
Обязательная часть									27	27		972	972	12	960	
☐	+	Б2.О.01(У)	Учебная практика (учебно-ознакомительная практика)			2			3	3	36	108	108	4	104	
☐	+	Б2.О.02(П)	Производственная практика (проектно-технологическая практика)			6			3	3	36	108	108	4	104	
☐	+	Б2.О.03(Пд)	Производственная практика (преддипломная практика)			8			21	21	36	756	756	4	752	
Часть, формируемая участниками образовательных отношений									3	3		108	108	4	104	
☐	+	Б2.В.01(П)	Производственная практика (практика по получению профессиональных умений и опыта профессиональной деятельности)			4			3	3	36	108	108	4	104	
Блок 3.Государственная итоговая аттестация									9	9		324	324	6	318	
Обязательная часть									9	9		324	324	6	318	
☐	+	Б3.О.01(Д)	Подготовка к процедуре защиты и защита выпускной квалификационной работы					8	9	9	36	324	324	6	318	
ФТД.Факультативные дисциплины									6	6		216	216	108	108	
Часть, формируемая участниками образовательных отношений									6	6		216	216	108	108	
☐	+	ФТД.В.01	Диджитал-практика		5				2	2	36	72	72	36	36	
☐	+	ФТД.В.02	Психология общения с клиентом		6				2	2	36	72	72	36	36	
☐	+	ФТД.В.03	Общественный проект "Обучение служением"		3				2	2	36	72	72	36	36	

План Учебный план бакалавриата '54.03.01_24_ГЕЙМ 3 ++.plx', код направления 54.03.01, год начала подготовки 2024

[illegible]