

Документ подписан простой электронной подписью
Информация о владельце:
ФИО: Юров Сергей Серафимович
Должность: ректор
Дата подписания: 19.01.2026 14:02:29
Уникальный программный ключ:
3cba11a39f7f7fadc578ee5ed1f72a427b45709d10da52f2f114bf9bf44b8f14

МИНИСТЕРСТВО ОБРАЗОВАНИЯ И НАУКИ РОССИЙСКОЙ ФЕДЕРАЦИИ

АНО ВО "Институт бизнеса и дизайна"

УТВЕРЖДАЮ

План одобрен Ученым советом вуза
Протокол № 06-25 от 09.12.2025г.

УЧЕБНЫЙ ПЛАН

Ректор _____ С.С. Юров

"09" декабря 2025г.

по программе бакалавриата

54.03.01

Направление 54.03.01 Дизайн

Направленность (профиль) "Дизайн и проектирование цифровых сервисов (UX/UI)"

Кафедра: Дизайна
Факультет: Дизайна и моды

Квалификация: бакалавр

Год начала подготовки (по учебному плану) 2026

Форма обучения: очная

Образовательный стандарт (ФГОС) № 1015 от 13.08.2020

Срок получения образования: 4 г.

Типы задач профессиональной деятельности: проектный

СОГЛАСОВАНО

Проректор _____ / С.С. Дымова /

Декан _____ / В.В. Самсонова /

-	-	-	-	Формы пром. атт.					з.е.		-	Итого акад.часов				
-	Счита ть в плане	Индекс	Наименование	Экза мен	Зачет	Зачет с оц.	КР	Оцен ка	Экспер тное	Факт	Часов в з.е.	Экспер тное	По плану	Конт. раб.	СР	Конт роль
Блок 1.Дисциплины (модули)									201	201		7564	7564	4486	2196	882
Обязательная часть									150	150		5728	5728	3514	1593	621
☐	+	Б1.О.01	Философия		7				2	2	36	72	72	36	36	
☐	+	Б1.О.02	История России	2	1				5	5	36	180	180	144	27	9
☐	+	Б1.О.03	Иностранный язык	12457		36			23	23	36	828	828	432	261	135
☐	+	Б1.О.04	Безопасность жизнедеятельности		6				4	4	36	144	144	90	54	
☐	+	Б1.О.05	Физическая культура и спорт		12				2	2	36	72	72	72		
☐	+	Б1.О.06	Русский язык и культура речи		7				2	2	36	72	72	36	36	
☐	+	Б1.О.07	Экономика	7					3	3	36	108	108	72	9	27
☐	+	Б1.О.08	Авторское право в дизайне		7				2	2	36	72	72	36	36	
☐	+	Б1.О.09	Экспозиционный дизайн		7				3	3	36	108	108	72	36	
☐	+	Б1.О.10	История искусства	3	2				5	5	36	180	180	72	72	36
☐	+	Б1.О.11	История дизайна, науки и техники	4					4	4	36	144	144	72	27	45
☐	+	Б1.О.12	Основы психологии и педагогики			7			4	4	36	144	144	72	72	
☐	+	Б1.О.13	Маркетинг проекта			7			3	3	36	108	108	72	36	
☐	+	Б1.О.14	Компьютерные технологии	34		1256			20	20	36	720	720	432	216	72
☐	+	Б1.О.15	Гуманитарные исследования культуры		1	2			6	6	36	216	216	144	72	
☐	+	Б1.О.16	Языки программирования			123456			18	18	36	648	648	432	216	
☐	+	Б1.О.17	Типографика	5		1234			13	13	36	468	468	324	117	27
☐	+	Б1.О.18	Креативное мышление	1					4	4	36	144	144	72	27	45
☐	+	Б1.О.19	Проектирование	123456 7			46		25	25	36	900	900	450	225	225
☐	+	Б1.О.20	Основы российской государственности			1			2	2	36	72	72	54	18	
☐	+	Б1.О.ДЭ.01	Элективные дисциплины (модули) по физической культуре и спорту Б1.О.ДЭ.01		123456							328	328	328		
☐	+	Б1.О.ДЭ.01.01	Баскетбол		123456							328	328	328		
☐	-	Б1.О.ДЭ.01.02	Волейбол		123456							328	328	328		
	-	Б1.О.ДЭ.01.03	Адаптивная гимнастика		123456							328	328	328		
	-	Б1.О.ДЭ.01.04	Адаптивная общефизическая подготовка		123456							328	328	328		
Часть, формируемая участниками образовательных отношений									51	51		1836	1836	972	603	261
☐	+	Б1.В.01	Цифровой рисунок	36		45			13	13	36	468	468	252	144	72
☐	+	Б1.В.02	Дизайн интерфейсов	123567		4			24	24	36	864	864	432	243	189
☐	+	Б1.В.ДЭ.01	Элективные дисциплины (модули) Б1.В.ДЭ.01			5			3	3		108	108	72	36	
☐	+	Б1.В.ДЭ.01.01	Продюсирование			5			3	3	36	108	108	72	36	
☐	-	Б1.В.ДЭ.01.02	Типология дизайна			5			3	3	36	108	108	72	36	

План Учебный план бакалавриата '54.03.01 26 Дизайн и проектирование цифровых сервисов (UX UI).plx', код направления 54.03.01, год начала подготовки 2026

Курс 1																Курс 2															
Семестр 1								Семестр 2								Семестр 3								Семестр 4							
з.е.	Итого	Лек	Лаб	Пр	Сем	СР	Конт роль	з.е.	Итого	Лек	Лаб	Пр	Сем	СР	Конт роль	з.е.	Итого	Лек	Лаб	Пр	Сем	СР	Конт роль	з.е.	Итого	Лек	Лаб	Пр	Сем	СР	Конт роль
30	1134	270		486		252	126	27	1026	216		432		288	90	30	1134	252		378		342	162	27	1026	216		360		315	135
26	990	234		450		207	99	24	918	198		396		261	63	20	774	162		288		225	99	21	810	162		306		207	135
2	72	36		36				3	108	36		36		27	9																
3	108			72		9	27	4	144			72		45	27	3	108			72		36		4	144			72		45	27
1	36			36				1	36			36																			
								2	72	18		18		36		3	108	18		18		36	36								
																								4	144	36		36		27	45
3	108	36		36		36		3	108	36		36		36		4	144	36		36		36	36	4	144	36		36		36	36
3	108	36		36		36		3	108	36		36		36																	
3	108	36		36		36		3	108	36		36		36		3	108	36		36		36		3	108	36		36		36	
2	72	18		36		18		2	72	18		36		18		3	108	36		36		36		3	108	36		36		36	
4	144	36		36		27	45																								
3	108	18		36		27	27	3	108	18		36		27	27	4	144	36		36		45	27	3	108	18		36		27	27
2	72	18		36		18																									
	54			54					54			54					54			54					54			54			
	54			54					54			54					54			54					54			54			
	54			54					54			54					54			54					54			54			
	54			54					54			54					54			54					54			54			
4	144	36		36		45	27	3	108	18		36		27	27	10	360	90		90		117	63	6	216	54		54		108	
																4	144	36		36		36	36	2	72	18		18		36	
4	144	36		36		45	27	3	108	18		36		27	27	4	144	36		36		45	27	2	72	18		18		36	

План Учебный план бакалавриата '54.03.01 26 Дизайн и проектирование цифровых сервисов (UX UI).plx', код направления 54.03.01, год начала подготовки 2026

[illegible]

-	-	-	-	Формы пром. атт.					з.е.		-	Итого акад.часов				
-	Считат ь в плане	Индекс	Наименование	Экза мен	Зачет	Зачет с оц.	КР	Оцен ка	Экспер тное	Факт	Часов в з.е.	Экспер тное	По плану	Конт. раб.	СР	Конт роль
☐	+	Б1.В.ДЭ.02	Элективные дисциплины (модули) Б1.В.ДЭ.02			5			3	3		108	108	72	36	
☐	+	Б1.В.ДЭ.02.01	Моушн-дизайн			5			3	3	36	108	108	72	36	
☐	-	Б1.В.ДЭ.02.02	Гейм-технологии			5			3	3	36	108	108	72	36	
☐	+	Б1.В.ДЭ.03	Элективные дисциплины (модули) Б1.В.ДЭ.03		3456				8	8		288	288	144	144	
☐	+	Б1.В.ДЭ.03.01	Технология разработки и защита дизайн-проектов		3456				8	8	36	288	288	144	144	
☐	-	Б1.В.ДЭ.03.02	Дизайн настольных игр		3456				8	8	36	288	288	144	144	
Блок 2.Практика									30	30		1080	1080	16	1064	
Обязательная часть									27	27		972	972	12	960	
☐	+	Б2.О.01(У)	Учебная практика (учебно-ознакомительная практика)			2			3	3	36	108	108	4	104	
☐	+	Б2.О.02(П)	Производственная практика (проектно-технологическая практика)			6			3	3	36	108	108	4	104	
☐	+	Б2.О.03(Пд)	Производственная практика (преддипломная практика)			8			21	21	36	756	756	4	752	
Часть, формируемая участниками образовательных отношений									3	3		108	108	4	104	
☐	+	Б2.В.01(П)	Производственная практика (практика по получению профессиональных умений и опыта профессиональной деятельности)			4			3	3	36	108	108	4	104	
Блок 3.Государственная итоговая аттестация									9	9		324	324	6	318	
Обязательная часть									9	9		324	324	6	318	
☐	+	Б3.О.01(Д)	Подготовка к процедуре защиты и защита выпускной квалификационной работы					8	9	9	36	324	324	6	318	
ФТД.Факультативные дисциплины									6	6		216	216	108	108	
Часть, формируемая участниками образовательных отношений									6	6		216	216	108	108	
☐	+	ФТД.В.01	Диджитал - практика		5				2	2	36	72	72	36	36	
☐	+	ФТД.В.02	Психология общения с клиентом		6				2	2	36	72	72	36	36	
☐	+	ФТД.В.03	Общественный проект "Обучение служением"		3				2	2	36	72	72	36	36	

План Учебный план бакалавриата '54.03.01_26_Дизайн и проектирование цифровых сервисов (UX UI).plx', код направления 54.03.01, год начала подготовки 2026

Курс 1																Курс 2															
Семестр 1								Семестр 2								Семестр 3								Семестр 4							
з.е.	Итого	Лек	Лаб	Пр	Сем	СР	Конт роль	з.е.	Итого	Лек	Лаб	Пр	Сем	СР	Конт роль	з.е.	Итого	Лек	Лаб	Пр	Сем	СР	Конт роль	з.е.	Итого	Лек	Лаб	Пр	Сем	СР	Конт роль
																2	72	18		18		36		2	72	18		18		36	
																2	72	18		18		36		2	72	18		18		36	
																2	72	18		18		36		2	72	18		18		36	
								3	108	4					104									3	108	4				104	
								3	108	4					104																
								3	108	4					104																
																								3	108	4				104	
																								3	108	4				104	
																2	72	4		24	8	36									
																2	72	4		24	8	36									
																2	72	4		24	8	36									

План Учебный план бакалавриата '54.03.01_26_Дизайн и проектирование цифровых сервисов (UX UI).plx', код направления 54.03.01, год начала подготовки 2026

[illegible]