



План Учебный план бакалавриата '54.03.01\_24-ГЕЙМ 3++ ОЧ-3.plx', код направления 54.03.01, год начала подготовки 2024

				Формы пром. атт.					з.е.				Итого акад.часов				
-	Счита ть в плане	Индекс	Наименование	Экза мен	Зачет	Зачет с оц.	КР	Оцен ка	Экспер тное	Факт	Часов в з.е.	Экспер тное	По плану	Конт. раб.	СР	Конт роль	
<b>Блок 1.Дисциплины (модули)</b>									201	201		7564	7564	1293	5326	945	
<b>Обязательная часть</b>									162	162		6160	6160	1059	4399	702	
<input type="checkbox"/>	+	Б1.О.01	Философия		7				2	2	36	72	72	18	54		
<input type="checkbox"/>	+	Б1.О.02	История России	2	1				5	5	36	180	180	72	99	9	
<input type="checkbox"/>	+	Б1.О.03	Иностранный язык	2467		135			22	22	36	792	792	63	603	126	
<input type="checkbox"/>	+	Б1.О.04	Безопасность жизнедеятельности		8				4	4	36	144	144	36	108		
<input type="checkbox"/>	+	Б1.О.05	Физическая культура и спорт		12				2	2	36	72	72	8	64		
<input type="checkbox"/>	+	Б1.О.06	Русский язык и культура речи		8				2	2	36	72	72	18	54		
<input type="checkbox"/>	+	Б1.О.07	Экономика	8					3	3	36	108	108	36	36	36	
<input type="checkbox"/>	+	Б1.О.08	Авторское право в дизайне		8				2	2	36	72	72	18	54		
<input type="checkbox"/>	+	Б1.О.09	Экспозиционный дизайн		8				3	3	36	108	108	36	72		
<input type="checkbox"/>	+	Б1.О.10	История искусства	3	2				5	5	36	180	180	36	108	36	
<input type="checkbox"/>	+	Б1.О.11	История дизайна, науки и техники	5					4	4	36	144	144	18	90	36	
<input type="checkbox"/>	+	Б1.О.12	Основы психологии и педагогики		8				4	4	36	144	144	18	126		
<input type="checkbox"/>	+	Б1.О.13	Маркетинг проекта			8			3	3	36	108	108	18	90		
<input type="checkbox"/>	+	Б1.О.14	Языки программирования	34		56			11	11	36	396	396	72	270	54	
<input type="checkbox"/>	+	Б1.О.15	Цифровой рисунок			1234			12	12	36	432	432	72	360		
<input type="checkbox"/>	+	Б1.О.16	Креативное мышление	123		4			12	12	36	432	432	72	270	90	
<input type="checkbox"/>	+	Б1.О.17	Философия видеоигр	13		24	24		10	10	36	360	360	72	225	63	
<input type="checkbox"/>	+	Б1.О.18	Компьютерные технологии	1		234567			18	18	36	648	648	144	477	27	
<input type="checkbox"/>	+	Б1.О.19	Гуманитарные исследования культуры и видеоигр	16		2345			16	16	36	576	576	108	414	54	
<input type="checkbox"/>	+	Б1.О.20	Гейм-дизайн	45678			7		20	20	36	720	720	90	459	171	
<input type="checkbox"/>	+	Б1.О.21	Основы российской государственности			1			2	2	36	72	72	10	62		
<input type="checkbox"/>	+	Б1.О.ДЭ.01	<b>Элективные дисциплины (модули) по физической культуре и спорту Б1.О.ДЭ.01</b>		<b>123456</b>							<b>328</b>	<b>328</b>	<b>24</b>	<b>304</b>		
<input type="checkbox"/>	+	Б1.О.ДЭ.01.01	Баскетбол		123456							328	328	24	304		
<input type="checkbox"/>	-	Б1.О.ДЭ.01.02	Волейбол		123456							328	328	24	304		
	-	Б1.О.ДЭ.01.03	Адаптивная гимнастика		123456							328	328	24	304		
	-	Б1.О.ДЭ.01.04	Адаптивная общефизическая подготовка		123456							328	328	24	304		
<b>Часть, формируемая участниками образовательных отношений</b>									39	39		1404	1404	234	927	243	
<input type="checkbox"/>	+	Б1.В.01	Дизайн настольных игр	1		2			5	5	36	180	180	36	117	27	
<input type="checkbox"/>	+	Б1.В.02	Нарративный дизайн	5					4	4	36	144	144	18	54	72	
<input type="checkbox"/>	+	Б1.В.03	Проектирование интерфейсов	6		5			8	8	36	288	288	54	207	27	
<input type="checkbox"/>	+	Б1.В.04	Саунд-дизайн	7					4	4	36	144	144	18	99	27	
<input type="checkbox"/>	+	Б1.В.ДЭ.01	<b>Элективные дисциплины (модули) Б1.В.ДЭ.1</b>	<b>6</b>		<b>345</b>			<b>10</b>	<b>10</b>		<b>360</b>	<b>360</b>	<b>72</b>	<b>261</b>	<b>27</b>	

План Учебный план бакалавриата '54.03.01\_24-ГЕЙМ 3++ ОЧ-3.plx', код направления 54.03.01, год начала подготовки 2024

Курс 1														Курс 2													
Семестр 1							Семестр 2							Семестр 3							Семестр 4						
з.е.	Лек	Лаб	Пр	Сем	СР	Конт роль	з.е.	Лек	Лаб	Пр	Сем	СР	Конт роль	з.е.	Лек	Лаб	Пр	Сем	СР	Конт роль	з.е.	Лек	Лаб	Пр	Сем	СР	Конт роль
27	85		104		702	135	24	81		98		676	63	26	72		85		698	135	23	72		85		635	90
24	76		95		639	108	22	72		89		622	63	24	63		76		644	135	20	63		76		545	90
2	18		18		36		3	18		18		63	9														
3			9		99		4			9		108	27	3			9		99		4			9		99	36
1			4		32		1			4		32															
							2	9		9		54		3	9		9		54	36							
														3	9		9		63	27	3	9		9		63	27
3	9		9		90		3	9		9		90		3	9		9		90		3	9		9		90	
3	9		9		63	27	3	9		9		63	27	4	9		9		90	36	2	9		9		54	
3	9		9		63	27	2	9		9		54		3	9		9		54	36	2	9		9		54	
3	18		18		45	27	2	9		9		54		3	9		9		90		2	9		9		54	
4	9		9		99	27	2	9		9		54		2	9		9		54		2	9		9		54	
																					2	9		9		27	27
2	4		6		62																						
			<b>4</b>		<b>50</b>					<b>4</b>		<b>50</b>					<b>4</b>		<b>50</b>					<b>4</b>		<b>50</b>	
			4		50					4		50					4		50					4		50	
			4		50					4		50					4		50					4		50	
			4		50					4		50					4		50					4		50	
			4		50					4		50					4		50					4		50	
3	9		9		63	27	2	9		9		54		2	9		9		54		3	9		9		90	
3	9		9		63	27	2	9		9		54															
														2	<b>9</b>		<b>9</b>		<b>54</b>		3	<b>9</b>		<b>9</b>		<b>90</b>	

План Учебный план бакалавриата '54.03.01\_24-ГЕЙМ 3++ ОЧ-3.plx', код направления 54.03.01, год начала подготовки 2024

Курс 3														Курс 4													
Семестр 5						Семестр 6						Семестр 7						Семестр 8									
з.е.	Лек	Лаб	Пр	Сем	СР	Конт роль	з.е.	Лек	Лаб	Пр	Сем	СР	Конт роль	з.е.	Лек	Лаб	Пр	Сем	СР	Конт роль	з.е.	Лек	Лаб	Пр	Сем	СР	Конт роль
27	72		85		709	162	23	63		76		610	135	25	54		63		621	162	26	99		99		675	63
19	45		58		547	90	14	36		49		394	81	13	27		36		333	72	26	99		99		675	63
														2	9		9		54								
2			9		63		3			9		72	27	3			9		63	36							
																					4	18		18		108	
																					2	9		9		54	
																					3	18		18		36	36
																					2	9		9		54	
																					3	18		18		72	
4	9		9		90	36															4	9		9		126	
																					3	9		9		90	
3	9		9		90		2	9		9		54															
3	9		9		90		2	9		9		54		3	9		9		90								
2	9		9		54		4	9		9		99	27														
5	9		9		108	54	3	9		9		63	27	5	9		9		126	36	5	9		9		135	27
			<b>4</b>		<b>52</b>					<b>4</b>		<b>52</b>															
			4		52					4		52															
			4		52					4		52															
			4		52					4		52															
<b>8</b>	<b>27</b>		<b>27</b>		<b>162</b>	<b>72</b>	<b>9</b>	<b>27</b>		<b>27</b>		<b>216</b>	<b>54</b>	<b>12</b>	<b>27</b>		<b>27</b>		<b>288</b>	<b>90</b>							
4	9		9		54	72																					
2	9		9		54		6	18		18		153	27														
														4	9		9		99	27							
2	<b>9</b>		<b>9</b>		<b>54</b>		3	<b>9</b>		<b>9</b>		<b>63</b>	<b>27</b>														



План Учебный план бакалавриата '54.03.01\_24-ГЕЙМ 3++ ОЧ-3.plx', код направления 54.03.01, год начала подготовки 2024

				Формы пром. атт.					з.е.				Итого акад.часов				
-	Считается в плане	Индекс	Наименование	Экзамен	Зачет	Зачет с оц.	КР	Оценка	Экспертное	Факт	Часов в з.е.	Экспертное	По плану	Конт. раб.	СР	Конт роль	
<input type="checkbox"/>	+	Б1.В.ДЭ.01.01	3-D моделирование	6		345			10	10	36	360	360	72	261	27	
<input type="checkbox"/>	-	Б1.В.ДЭ.01.02	Спец рисунок и спец живопись	6		345			10	10	36	360	360	72	261	27	
<input type="checkbox"/>	+	Б1.В.ДЭ.02	<b>Элективные дисциплины (модули)</b> <b>Б1.В.ДЭ.2</b>	<b>7</b>					<b>4</b>	<b>4</b>		<b>144</b>	<b>144</b>	<b>18</b>	<b>99</b>	<b>27</b>	
<input type="checkbox"/>	+	Б1.В.ДЭ.02.01	Арт-игры и гейм-арт	7					4	4	36	144	144	18	99	27	
<input type="checkbox"/>	-	Б1.В.ДЭ.02.02	Мультимедиа	7					4	4	36	144	144	18	99	27	
<input type="checkbox"/>	+	Б1.В.ДЭ.03	<b>Элективные дисциплины (модули)</b> <b>Б1.В.ДЭ.3</b>	<b>7</b>					<b>4</b>	<b>4</b>		<b>144</b>	<b>144</b>	<b>18</b>	<b>90</b>	<b>36</b>	
<input type="checkbox"/>	+	Б1.В.ДЭ.03.01	Левел-дизайн	7					4	4	36	144	144	18	90	36	
<input type="checkbox"/>	-	Б1.В.ДЭ.03.02	Видеографика	7					4	4	36	144	144	18	90	36	
<b>Блок 2.Практика</b>									<b>30</b>	<b>30</b>		<b>1080</b>	<b>1080</b>	<b>16</b>	<b>1064</b>		
<b>Обязательная часть</b>									<b>27</b>	<b>27</b>		<b>972</b>	<b>972</b>	<b>12</b>	<b>960</b>		
<input type="checkbox"/>	+	Б2.О.01(У)	Учебная практика (учебно-ознакомительная практика )			2			3	3	36	108	108	4	104		
<input type="checkbox"/>	+	Б2.О.02(П)	Производственная практика (проектно-технологическая практика)			6			3	3	36	108	108	4	104		
<input type="checkbox"/>	+	Б2.О.03(Пд)	Производственная практика (преддипломная практика)			9			21	21	36	756	756	4	752		
<b>Часть, формируемая участниками образовательных отношений</b>									<b>3</b>	<b>3</b>		<b>108</b>	<b>108</b>	<b>4</b>	<b>104</b>		
<input type="checkbox"/>	+	Б2.В.01(П)	Производственная практика (практика по получению профессиональных умений и опыта профессиональной деятельности)			4			3	3	36	108	108	4	104		
<b>Блок 3.Государственная итоговая аттестация</b>									<b>9</b>	<b>9</b>		<b>324</b>	<b>324</b>	<b>6</b>	<b>318</b>		
<b>Обязательная часть</b>									<b>9</b>	<b>9</b>		<b>324</b>	<b>324</b>	<b>6</b>	<b>318</b>		
<input type="checkbox"/>	+	Б3.О.01(Д)	Подготовка к процедуре защиты и защита выпускной квалификационной работы					9	9	9	36	324	324	6	318		
<b>ФТД.Факультативные дисциплины</b>									<b>6</b>	<b>6</b>		<b>216</b>	<b>216</b>	<b>42</b>	<b>174</b>		
<b>Часть, формируемая участниками образовательных отношений</b>									<b>6</b>	<b>6</b>		<b>216</b>	<b>216</b>	<b>42</b>	<b>174</b>		
<input type="checkbox"/>	+	ФТД.В.01	Диджитал-практика		6				2	2	36	72	72	12	60		
<input type="checkbox"/>	+	ФТД.В.02	Психология общения с клиентом		5				2	2	36	72	72	12	60		
<input type="checkbox"/>	+	ФТД.В.03	Общественный проект "Обучение служением"		3				2	2	36	72	72	18	54		

План Учебный план бакалавриата '54.03.01\_24-ГЕЙМ 3++ ОЧ-3.plx', код направления 54.03.01, год начала подготовки 2024

Курс 1														Курс 2													
Семестр 1							Семестр 2							Семестр 3							Семестр 4						
з.е.	Лек	Лаб	Пр	Сем	СР	Конт роль	з.е.	Лек	Лаб	Пр	Сем	СР	Конт роль	з.е.	Лек	Лаб	Пр	Сем	СР	Конт роль	з.е.	Лек	Лаб	Пр	Сем	СР	Конт роль
														2	9		9		54		3	9		9		90	
														2	9		9		54		3	9		9		90	



