

Документ подписан простой электронной подписью

Информация о владельце:

ФИО: Юров Сергей Серафимович

Должность: ректор

Дата подписания: 13.02.2024 15:28:18

Уникальный программный ключ:

3cba11a39f7f7fadc578ee5ed1f72a427b45709d10da52f2f114bf9bf44b8f14

МИНИСТЕРСТВО ОБРАЗОВАНИЯ И НАУКИ РОССИЙСКОЙ ФЕДЕРАЦИИ

Автономная некоммерческая организация высшего образования "Институт бизнеса и дизайна"

План одобрен Ученым советом вуза

Протокол № 03-23 от 29.06.2023

РАБОЧИЙ УЧЕБНЫЙ ПЛАН

по программе магистратуры

54.04.01

54.04.01 Дизайн

Направленность (профиль) "Создание и выпуск игрового продукта"

Кафедра: Дизайна

Факультет: Дизайна и моды

Квалификация: магистр

Форма обучения: Очная

Срок получения образования: 2г

Основной	Типы задач профессиональной деятельности
+	проектный

Год начала подготовки (по учебному плану) 2023

Образовательный стандарт (ФГОС) № 1004 от 13.08.2020

СОГЛАСОВАНО

Проректор

Декан



С.С. Юров

20 2

С.С. Дымова/

/ В.В. Самсонова/

План Учебный план магистратуры '54.04.01_23_МАГ ГЕЙМ 3++_ОЧ.plx', код направления 54.04.01, год начала подготовки 2023

-	-	-	Форма контроля					з.е.		-	Итого акад.часов				
Считать в плане	Индекс	Наименование	Экзамен	Зачет	Зачет с оц.	КР	Оценка	Экспертное	Факт	Часов в з.е.	Экспертное	По плану	Конт. раб.	СР	Контроль
Блок 1.Дисциплины (модули)								63	63		2268	2268	1295	640	333
Обязательная часть								56	56		2016	2016	1173	582	261
+	Б1.О.01	История и теория искусств и дизайна	1					3	3	36	108	108	39	33	36
+	Б1.О.02	Деловой иностранный язык			123			6	6	36	216	216	108	108	
+	Б1.О.03	Научно-исследовательский семинар	1		2			5	5	36	180	180	115	38	27
+	Б1.О.04	Информационные и инновационные технологии в науке и образовании			1			2	2	36	72	72	36	36	
+	Б1.О.05	Гейм-дизайн	14		23	24		10	10	36	360	360	208	98	54
+	Б1.О.06	Управление игровым проектом	1234					12	12	36	432	432	237	87	108
+	Б1.О.07	Продвижение игрового проекта	3		12			9	9	36	324	324	192	96	36
+	Б1.О.08	Визуальный дизайн			123			9	9	36	324	324	238	86	
Часть, формируемая участниками образовательных отношений								7	7		252	252	122	58	72
+	Б1.В.ДЭ.01	Элективные дисциплины (модули) Б1.В.ДЭ.01	34					7	7		252	252	122	58	72
+	Б1.В.ДЭ.01.01	Игровой движок	34					7	7	36	252	252	122	58	72
-	Б1.В.ДЭ.01.02	Продюсирование	34					7	7	36	252	252	122	58	72
Блок 2.Практика								48	48		1728	1728	20	1708	
Обязательная часть								36	36		1296	1296	16	1280	
+	Б2.О.01(У)	Учебная практика (научно-исследовательская работа (получение первичных навыков научно-исследовательской работы))			12			18	18	36	648	648	8	640	
+	Б2.О.02(П)	Производственная практика (научно-исследовательская работа)			2			6	6	36	216	216	4	212	
+	Б2.О.03(П)	Производственная практика (проектная практика)			3			12	12	36	432	432	4	428	
Часть, формируемая участниками образовательных отношений								12	12		432	432	4	428	
+	Б2.В.01(Пд)	Производственная практика (преддипломная практика)			4			12	12	36	432	432	4	428	
Блок 3.Государственная итоговая аттестация								9	9		324	324	4	320	
Обязательная часть								9	9		324	324	4	320	
+	Б3.О.01(Д)	Подготовка к процедуре защиты и защита выпускной квалификационной работы					4	9	9	36	324	324	4	320	
ФТД.Факультативные дисциплины								4	4		144	144	84	60	
Часть, формируемая участниками образовательных отношений								4	4		144	144	84	60	
+	ФТД.В.01	Брендинг		1				2	2	36	72	72	48	24	
+	ФТД.В.02	Бизнес-английский		2				2	2	36	72	72	36	36	

План Учебный план магистратуры '54.04.01_23_МАГ ГЕЙМ 3++_ОЧ.plx', код направления 54.04.01, год начала подготовки 2023

Курс 1												Курс 2												Закрепленная кафедра	
Семестр 1						Семестр 2						Семестр 3						Семестр 4							
з.е.	Лек	Лаб	Пр	СР	Конт роль	з.е.	Лек	Лаб	Пр	СР	Конт роль	з.е.	Лек	Лаб	Пр	СР	Конт роль	з.е.	Лек	Лаб	Пр	СР	Конт роль	Код	Наименование
21	161		275	230	90	15	120		216	168	36	18	140		226	174	108	9	68		89	68	99		
21	161		275	230	90	15	120		216	168	36	14	100		186	146	72	6	54		61	38	63		
3	13		26	33	36																			2	Дизайна
2			36	36		2			36	36		2			36	36								1	Гуманитарных и естественнонаучных
3	26		39	16	27	2	20		30	22														2	Дизайна
2	18		18	36																				1	Гуманитарных и естественнонаучных дисциплин
3	26		26	29	27	2	20		30	22		2	20		30	22		3	28		28	25	27	2	Дизайна
3	26		52	30		3	20		30	22	36	3	20		30	22	36	3	26		33	13	36	3	Менеджмента и маркетинга
2	13		39	20		3	20		50	38		4	20		50	38	36							2	Дизайна
3	39		39	30		3	40		40	28		3	40		40	28								2	Дизайна
												4	40		40	28	36	3	14		28	30	36		
												4	40		40	28	36	3	14		28	30	36		
												4	40		40	28	36	3	14		28	30	36	2	Дизайна
												4	40		40	28	36	3	14		28	30	36	2	Дизайна
9	4			320		15	8			532		12	4			428		12	4			428			
9	4			320		15	8			532		12	4			428									
9	4			320		9	4			320														2	Дизайна
						6	4			212														2	Дизайна
												12	4			428								2	Дизайна
																		12	4			428			
																		12	4			428		2	Дизайна
																		9			4	320			
																		9			4	320			
																		9			4	320		2	Дизайна
2	24		24	24		2	12		24	36															
2	24		24	24		2	12		24	36															
2	24		24	24																				3	Менеджмента и маркетинга
						2	12		24	36														1	Гуманитарных и естественнонаучных

-
Компетенции
УК-1.1; УК-1.2; УК-5.1; ОПК-1 .1; ОПК-1 .2
УК-4.1; УК-4.2
УК-6.1; ОПК-3 .1; ОПК-3 .2
ОПК-2.1; ОПК-5.1; ОПК-5.2
ПК-1.1; ПК-1.2; ПК-1.3; ПК-2.1; ПК-2.2; ПК-2.3
УК-2.1; УК-2.2
ОПК-3 .1; ПК-2.2
ПК-1.2; ПК-1.3; ПК-2.3
ПК-1.1; ПК-2.1
ПК-1.1; ПК-2.1
ПК-2.1; ПК-2.2
УК-1.1; УК-1.2; УК-6.1; ОПК-2.1; ОПК-2.2; ОПК-3 .2
УК-3.1; ОПК-3 .1; ПК-1.1; ПК-1.2; ПК-1.3
ОПК-2.1; ОПК-3 .2; ПК-2.1; ПК-2.2; ПК-2.3
ПК-1.1; ПК-1.2; ПК-1.3; ПК-2.1; ПК-2.2; ПК-2.3
УК-1; УК-2; УК-3; УК-4; УК-5; УК-6; ОПК-1 ; ОПК-2; ОПК-3 ; ОПК-4; ОПК-5; ПК-1; ПК-2
УК-2.1; УК-2.2; УК-3.1
УК-4.1; УК-4.2