

АНО ВО "Институт бизнеса и дизайна"

РАБОЧИЙ УЧЕБНЫЙ ПЛАН

по программе бакалавриата

54.03.01 Дизайн
Направленность (профиль) "Гейм-дизайн"

УТВЕРЖДАЮ

Ректор



План одобрен Ученым советом вуза

Протокол № 02-21 от 18.02.2021

54.03.01

Кафедра: Дизайна
Факультет: Дизайна и моды

Квалификация: бакалавр

Форма обучения: Очная

Срок получения образования: 4 г.

Основной	Типы задач профессиональной деятельности
+	проектный

Год начала подготовки (по учебному плану) 2021

Образовательный стандарт (ФГОС) № 1015 от 13.08.2020

СОГЛАСОВАНО

Проректор

Декан

С.С. Дымова/

/ В.В. Самсонова/

ПланСвод Учебный план бакалавриата '54.03.01_21_ГЕЙМ 3 ++.plx', код направления 54.03.01, год начала подготовки 2021

-	-	-	Форма контроля				з.е.		Итого акад.часов							Курс 1		Курс 2		Курс 3		Курс 4		Закрепленная кафедра	
			Экза мен	Зачет	Зачет с оц.	КР	Экспертное	Факт	Экспертное	По плану	Конт. раб.	Ауд.	СР	Конт роль	Пр. подгот	з.е.	з.е.	з.е.	з.е.	з.е.	з.е.	з.е.	з.е.	з.е.	Код
Считать в плане		Индекс	Наименование				201	201	7564	7564	4252	4252	2331	981		30	27	30	27	30	27	30			
Блок 1.Дисциплины (модули)						201	201	7564	7564	4252	4252	2331	981		30	27	30	27	30	27	30				
Обязательная часть						161	161	6124	6124	3496	3496	1890	738		27	24	28	24	12	16	30				
+	Б1.О.01	Философия		7			2	2	72	72	36	36	36									2	1	Гуманитарных и естественно-научных	
+	Б1.О.02	История			6		2	2	72	72	36	36	36							2			1	Гуманитарных и естественно-научных	
+	Б1.О.03	Иностранный язык	2467		135		22	22	792	792	396	396	252	144	3	4	3	4	2	3	3		1	Гуманитарных и естественно-научных	
+	Б1.О.04	Безопасность жизнедеятельности		6			2	2	72	72	36	36	36						2				1	Гуманитарных и естественно-научных	
+	Б1.О.05	Физическая культура и спорт		12			2	2	72	72	72	72			1	1							1	Гуманитарных и естественно-научных	
+	Б1.О.06	Русский язык и культура речи		7			2	2	72	72	36	36	36								2		1	Гуманитарных и естественно-научных	
+	Б1.О.07	Экономика	7				3	3	108	108	72	72	9	27							3		3	Менеджмента и маркетинга	
+	Б1.О.08	Авторское право в дизайне		7			2	2	72	72	36	36	36								2		1	Гуманитарных и естественно-научных	
+	Б1.О.09	Экспозиционный дизайн		7			3	3	108	108	72	72	36								3		2	Дизайна	
+	Б1.О.10	История искусств	3	12			7	7	252	252	108	108	108	36	2	2	3						2	Дизайна	
+	Б1.О.11	История дизайна, науки и техники	4				4	4	144	144	72	72	27	45				4					2	Дизайна	
+	Б1.О.12	Основы психологии и педагогики		7			4	4	144	144	72	72	72								4		3	Менеджмента и маркетинга	
+	Б1.О.13	Маркетинг проекта		7			3	3	108	108	72	72	36								3		3	Менеджмента и маркетинга	
+	Б1.О.14	Языки программирования			1234		11	11	396	396	252	252	144		3	3	3	2					2	Дизайна	
+	Б1.О.15	Цифровой рисунок	1		234		12	12	432	432	288	288	117	27	3	3	3	3					2	Дизайна	
+	Б1.О.16	Креативное мышление	123		4		13	13	468	468	288	288	90	90	4	3	4	2					2	Дизайна	
+	Б1.О.17	Философия видеоигр	123		4	24	11	11	396	396	144	144	171	81	3	3	3	2					2	Дизайна	
+	Б1.О.18	Компьютерные технологии	12		34567		20	20	720	720	432	432	234	54	4	3	3	2	3	2	3		2	Дизайна	
+	Б1.О.19	Гуманитарные исследования культуры и видеоигр	16		2345		16	16	576	576	288	288	234	54	4	2	2	2	2	4			2	Дизайна	
+	Б1.О.20	Гейм-дизайн	34567			6	20	20	720	720	360	360	180	180			4	3	5	3	5		2	Дизайна	
+	Б1.О.ДЭ.01	Элективные дисциплины (модули) по физической культуре и спорту 1 (ДЭ.1)		123456					328	328	328	328													
+	Б1.О.ДЭ.01.01	Баскетбол		123456					328	328	328	328											1	Гуманитарных и естественно-научных дисциплин	
-	Б1.О.ДЭ.01.02	Волейбол		123456					328	328	328	328											1	Гуманитарных и естественно-научных дисциплин	
-	Б1.О.ДЭ.01.03	Адаптивная гимнастика		123456					328	328	328	328											1	Гуманитарных и естественно-научных дисциплин	
-	Б1.О.ДЭ.01.04	Адаптивная общефизическая подготовка		123456					328	328	328	328											1	Гуманитарных и естественно-научных дисциплин	
Часть, формируемая участниками образовательных отношений						40	40	1440	1440	756	756	441	243		3	3	2	3	18	11					
+	Б1.В.01	Дизайн настольных игр	12				6	6	216	216	108	108	45	63	3	3								2	Дизайна
+	Б1.В.02	Нарративный дизайн	5				4	4	144	144	72	72	45	27					4				2	Дизайна	
+	Б1.В.03	Проектирование интерфейсов	6		5		8	8	288	288	144	144	117	27					4	4			2	Дизайна	
+	Б1.В.04	Саунд-дизайн	6				4	4	144	144	72	72	45	27					4				2	Дизайна	
+	Б1.В.ДЭ.01	Элективные дисциплины (модули) Б1.В.ДЭ.1	6	345			10	10	360	360	216	216	117	27			2	3	2	3					
+	Б1.В.ДЭ.01.01	3-D моделирование	6		345		10	10	360	360	216	216	117	27			2	3	2	3			2	Дизайна	
-	Б1.В.ДЭ.01.02	Спец рисунок и спец живопись	6		345		10	10	360	360	216	216	117	27			2	3	2	3			2	Дизайна	
+	Б1.В.ДЭ.02	Элективные дисциплины (модули) Б1.В.ДЭ.2	5				4	4	144	144	72	72	36	36					4						
+	Б1.В.ДЭ.02.01	Ар-игры и гейм-арт	5				4	4	144	144	72	72	36	36					4				2	Дизайна	
-	Б1.В.ДЭ.02.02	Мультимедиа	5				4	4	144	144	72	72	36	36					4				2	Дизайна	
+	Б1.В.ДЭ.03	Элективные дисциплины (модули) Б1.В.ДЭ.3	5				4	4	144	144	72	72	36	36					4						

ПланСвод Учебный план бакалавриата '54.03.01_21_ГЕЙМ 3 ++.plx', код направления 54.03.01, год начала подготовки 2021

-	-	-	Форма контроля				з.е.		Итого акад.часов							Курс 1		Курс 2		Курс 3		Курс 4		Закрепленная кафедра				
			Экза мен	Зачет	Зачет с оц.	КР	Экспертное	Факт	Экспертное	По плану	Конт. раб.	Ауд.	СР	Конт роль	Пр. подгот	з.е.	з.е.	з.е.	з.е.	з.е.	з.е.	з.е.	з.е.	з.е.	Код	Наименование		
Считать в плане	Индекс	Наименование																										
+	Б1.В.ДЭ.03.01	Левел-дизайн	5				4	4	144	144	72	72	36	36							4					2	Дизайна	
-	Б1.В.ДЭ.03.02	Видеографика	5				4	4	144	144	72	72	36	36							4					2	Дизайна	
Блок 2.Практика							30	30	1080	1080	16	16	1064		1080		3		3		3		21					
Обязательная часть							27	27	972	972	12	12	960		972		3				3		21					
+	Б2.О.01(У)	Учебная практика (учебно-ознакомительная практика)			2		3	3	108	108	4	4	104		108		3									2	Дизайна	
+	Б2.О.02(П)	Производственная практика (проектно-технологическая практика)			6		3	3	108	108	4	4	104		108					3					2	Дизайна		
+	Б2.О.03(Пд)	Производственная практика (преддипломная практика)			8		21	21	756	756	4	4	752		756								21	2	Дизайна			
Часть, формируемая участниками образовательных отношений							3	3	108	108	4	4	104		108				3									
+	Б2.В.01(П)	Производственная практика (практика по получению профессиональных умений и опыта профессиональной деятельности)			4		3	3	108	108	4	4	104		108				3						2	Дизайна		
Блок 3.Государственная итоговая аттестация							9	9	324	324	6	6	318											9				
Обязательная часть							9	9	324	324	6	6	318												9			
+	Б3.О.01(Д)	Подготовка к процедуре защиты и защита выпускной квалификационной работы			8		9	9	324	324	6	6	318											9	2	Дизайна		
ФТД.Факультативные дисциплины							4	4	144	144	72	72	72								2	2						
Часть, формируемая участниками образовательных отношений							4	4	144	144	72	72	72								2	2						
+	ФТД.В.01	Диджитал-практика		5			2	2	72	72	36	36	36								2			2	Дизайна			
+	ФТД.В.02	Психология общения с клиентом		6			2	2	72	72	36	36	36								2			3	Менеджмента и маркетинга			