

Документ подписан простой электронной подписью
Информация о владельце:
ФИО: Юров Сергей Серафимович
Должность: ректор
Дата подписания: 10.11.2023 15:44:22
Уникальный программный ключ:
3cba11a39f7f7fadc578ee5ed1f72a427b45709d10da52f2f114b5f9b544b8f14

Автономная некоммерческая организация высшего образования
«ИНСТИТУТ БИЗНЕСА И ДИЗАЙНА»

Факультет дизайна и моды
Кафедра дизайна

УТВЕРЖДАЮ

Ректор

от « 29 »

июня

С.С. Юров

2023 г.



РАБОЧАЯ ПРОГРАММА ДИСЦИПЛИНЫ

Б1.О.18 «ПРОЕКТНАЯ ГРАФИКА»

Для направления подготовки:
54.03.01 Дизайн
(уровень бакалавриата)

Типы задач профессиональной деятельности:
проектный

Направленность (профиль):
«Дизайн интерьера»

Форма обучения:
очная

Москва 2023

Разработчик: Асс А.Ю. – доцент кафедры дизайна АНО ВО «Институт бизнеса и дизайна», член Союза архитекторов России, член Союза дизайнеров России.

«22» июня 2023г.

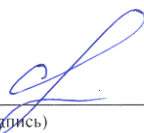


/А.Ю. Асс /

Рабочая программа разработана в соответствии с требованиями ФГОС ВО 54.03.01 Дизайн (уровень бакалавриата), утв. Приказом Министерства образования и науки РФ № 1015 от 13.08.2020 г.

СОГЛАСОВАНО:

Декан факультета ФДМ



(подпись)

/В.В. Самсонова/

Заведующая кафедрой разработчика
РПД, доцент, кандидат
культурологии



подпись

/ Э.М. Андросова/

Протокол заседания кафедры № 3 от «29» июня 2023 г.

СОДЕРЖАНИЕ

1. Цель и задачи дисциплины
2. Место дисциплины в структуре ОПОП
3. Компетенции, формируемые в результате освоения дисциплины
4. Результаты освоения дисциплины обучающимся
5. Объем дисциплины и распределение видов учебной работы по семестрам
6. Структура и содержание дисциплины
7. Примерная тематика курсовых работ
8. Фонд оценочных средств по дисциплине
9. Учебно-методическое и информационное обеспечение дисциплины
10. Материально-техническое обеспечение дисциплины
11. Методические рекомендации для обучающихся по освоению дисциплины
12. Приложение 1

1. ЦЕЛЬ И ЗАДАЧИ ДИСЦИПЛИНЫ

Цель: формирование художественно-проектного мышления, которое развивается в процессе систематического художественного образования проектно-дизайнерской направленности; овладение методами творческого процесса дизайнеров, создание художественного образа, выполнение поисковых эскизов, композиционных решений дизайн-объектов, овладение различными способами проектной графики.

Задачи:

- сформировать комплексные знания и практические навыки в области рисунка и живописи;
- привить студентам умения квалифицированно использовать знания и навыки рисунка и живописи в области дизайна;
- сформировать пространственное мышление;
- сформировать качества личности и определить индивидуальный стиль;
- формирование художественного и эстетического мировоззрения и развитие культуры зрительного восприятия предметов окружающей действительности.

2. МЕСТО ДИСЦИПЛИНЫ В СТРУКТУРЕ ОПОП

2.1. Место дисциплины в учебном плане:

Блок: Блок 1. Дисциплины (модули).

Часть: Обязательная часть.

Осваивается: 1-6 семестры.

3. КОМПЕТЕНЦИИ, ФОРМИРУЕМЫЕ В РЕЗУЛЬТАТЕ ОСВОЕНИЯ ДИСЦИПЛИНЫ

ОПК-3 - способен выполнять поисковые эскизы изобразительными средствами и способами проектной графики; разрабатывать проектную идею, основанную на концептуальном, творческом подходе к решению дизайнерской задачи; синтезировать набор возможных решений и научно обосновывать свои предложения при проектировании дизайн-объектов, удовлетворяющих утилитарные и эстетические потребности человека (техника и оборудование, транспортные средства, интерьеры, полиграфия, товары народного потребления);

ПК-2 - способен осуществить художественно-техническую разработку дизайн-проектов интерьеров.

4. РЕЗУЛЬТАТЫ ОСВОЕНИЯ ДИСЦИПЛИНЫ ОБУЧАЮЩИМСЯ

Код и наименование компетенции	Индикаторы достижения компетенции	Результаты обучения
<p>ОПК-3 Способен выполнять поисковые эскизы изобразительными средствами и способами проектной графики; разрабатывать проектную идею, основанную на концептуальном, творческом подходе к решению дизайнерской задачи; синтезировать набор возможных решений и научно обосновывать свои предложения при проектировании дизайн-объектов, удовлетворяющих утилитарные и эстетические потребности человека (техника и оборудование, транспортные средства, интерьеры, полиграфия, товары народного потребления)</p>	<p>ОПК-3.1. Выполняет поисковые эскизы изобразительными средствами и способами проектной графики</p>	<p>Знать: технику выполнения поисковых эскизов изобразительными средствами и способами проектной графики Уметь: выполнять поисковые эскизы изобразительными средствами и способами проектной графики Владеть: навыком выполнения поисковых эскизов изобразительными средствами и способами проектной графики</p>
	<p>ОПК-3.2. Разрабатывает проектную идею, основанную на концептуальном, творческом подходе к решению дизайнерской задачи</p>	<p>Знать: методику и этапы разработки проектной идеи, основанной на концептуальном, творческом подходе к решению дизайнерской задачи Уметь: разрабатывать проектную идею, основанную на концептуальном, творческом подходе к решению дизайнерской задачи Владеть: навыком разработки проектной идеи, основанной на концептуальном, творческом подходе к решению дизайнерской задачи</p>
	<p>ОПК-3.3. Выполняет поисковые эскизы, удовлетворяющие утилитарным и эстетическим потребностям человека</p>	<p>Знать: технику выполнения поисковых эскизов, удовлетворяющих утилитарным и эстетическим потребностям человека Уметь: выполнять поисковые эскизы, удовлетворяющие утилитарным и эстетическим потребностям человека Владеть: техникой выполнения поисковых эскизов, удовлетворяющих утилитарным и эстетическим потребностям человека</p>
<p>ПК-2 Способен осуществить художественно-техническую разработку дизайн-проектов интерьеров</p>	<p>ПК-2.3. Создает и прорабатывает художественные и технические эскизы от руки и с использованием графических редакторов</p>	<p>Знать: основные приемы и методы художественно-графических работ и эскизирования от руки и с использованием графических редакторов Уметь: применять основные приемы, методы художественно-графических работ и эскизирования от руки и с использованием графических редакторов Владеть: навыками применения основных приемов и методов художественно-графических работ и эскизирования от руки и с использованием графических редакторов</p>
	<p>ПК-2.4. Моделирует и визуализирует в 2D- и 3D-графике</p>	<p>Знать: компьютерные программы, предназначенные для моделирования, визуализации и автоматизированного проектирования Уметь: визуализировать, моделировать и проектировать модели дизайн-проектов среды, в том числе детской игровой и иной среды, с использованием компьютерных технологий визуализации, систем</p>

Код и наименование компетенции	Индикаторы достижения компетенции	Результаты обучения
		автоматизированного проектирования и оборудования для прототипирования Владеть: основными графическими компьютерными программами и программами моделирования

5. ОБЪЕМ ДИСЦИПЛИНЫ И РАСПРЕДЕЛЕНИЕ ВИДОВ УЧЕБНОЙ РАБОТЫ ПО СЕМЕСТРАМ

Общая трудоемкость дисциплины «Проектная графика» для всех форм обучения реализуемых в АНО ВО «Институт бизнеса и дизайна» по направлению подготовки 54.03.01 «Дизайн» 19 з.е./684 час.

Вид учебной работы	Всего число часов и (или) зачетных единиц (по формам обучения)
	Очная
Аудиторные занятия (всего)	432
В том числе:	
Лекции	216
Практические занятия	216
Семинары	х
Лабораторные работы	х
Самостоятельная работа (всего)	225
Промежуточная аттестация, в том числе:	
Вид	Зачет с оценкой – 1-5 семестры Экзамен – 6 семестр
Трудоемкость (час.)	27
Общая трудоемкость з.е. / часов	19 з.е./684 час.

6. СТРУКТУРА И СОДЕРЖАНИЕ ДИСЦИПЛИНЫ

Темы дисциплины		Количество часов			
№	Наименование	Очная			
		Лекции	Практические занятия	Лабораторные работы	Самост. работа (в т.ч. КР / КП)
1	Простейшие графические элементы	7	7	-	7
2	Линейный рисунок	8	8	-	7
3	Расслоенное аналитическое рисование	7	7	-	8
4	Абстрактное искусство – краткая история мировых явлений в искусстве рубежа 19-20 вв.	7	7	-	7
5	Авангардистское искусство в России и мире	7	7	-	7
Итого (часов)		36	36	-	36
Форма контроля:		<i>Зачет с оценкой</i>			
Всего за 1 семестр:		108 / 3 з.е.			
6	Диалог с заказчиком	18	18	-	18
7	Пластический образ	18	18	-	18
Итого (часов)		36	36	-	36
Форма контроля:		<i>Зачет с оценкой</i>			
Всего за 2 семестр:		108 / 3 з.е.			
8	Линия, мазок, пятно	6	6	-	6
9	Конструктивный анализ объектов (линия, мазок, пятно)	6	6	-	6
10	Аналитический рисунок. Цветовой анализ предметов	6	6	-	6
11	Натюрморт «Материал»	6	6	-	6
12	Свето-теневой анализ. Натюрморт «Свет»	6	6	-	6
13	Анализ конструкции объекта (карандаш, уголь, линер)	6	6	-	6
Итого (часов)		36	36	-	36
Форма контроля:		<i>Зачет с оценкой</i>			
Всего за 3 семестр:		108 / 3 з.е.			
14	Теплый натюрморт	9	9	-	9
15	Холодный натюрморт	9	9	-	9
16	Черный натюрморт	9	9	-	9
17	Белый натюрморт	9	9	-	9
Итого (часов)		36	36	-	36
Форма контроля:		<i>Зачет с оценкой</i>			
Всего за 4 семестр:		108 / 3 з.е.			
18	Знакомство с особенностями акварели	12	12	-	12
19	Специфика акварельной отмывки	12	12	-	12
20	Компоновка экспозиционной части	12	12	-	12
Итого (часов)		36	36	-	36
Форма контроля:		<i>Зачет с оценкой</i>			
Всего за 5 семестр:		108 / 3 з.е.			
21	Знакомство с особенностями техники масляной живописи и материалами	18	18	-	22
22	Специфика масляной живописи	18	18	-	23
Итого (часов)		36	36	-	45
Форма контроля:		<i>Экзамен, 27 час.</i>			
Всего за 6 семестр:		144 / 4 з.е.			
Итого по дисциплине (часов)		216	216	-	225
Всего по дисциплине:		684 / 19 з.е.			

СОДЕРЖАНИЕ ТЕМ ДИСЦИПЛИНЫ

Тема №1. Простейшие графические элементы

Линия, мазок, штрих, пятно.

Тема №2. Линейный рисунок.

Типы линий. Изучение графического и пластического наследия художников XX века с точки зрения использования линий как сюжета или художественного средства.

Тема №3. Расслоенное аналитическое рисование.

«Структура», «объем», «контур», «силуэт», «фактура», «цвет» – суть и отличие этих понятий.

Тема №4. Абстрактное искусство – краткая история мировых явлений в искусстве рубежа 19-20 вв.

Что такое пластика и пластические характеристики? Чем обусловлено появление «нового искусства» в разных странах мира?

Тема №5. Авангардистское искусство в России и мире

Супрематизм, футуризм, экспрессионизм, абстрактный экспрессионизм, конструктивизм. Школа Баухауз в Германии. Ведущие представители направлений. Что общего между этими направлениями? Какое значение для архитектуры и дизайна имеет развитие пластического искусства?

Тема №6. Диалог с заказчиком

Формирование интервью. Комплектация ТЗ.

Тема №7. Пластический образ

Создание серии эскизов на тему выставки. Анализ пластических характеристик обозначенной темы, поиск выражения интеллектуальных идей через пластику материала и композиции.

Тема №8. Линия, мазок, пятно

Выявление типов линий с акцентом на их характер и толщину. Создание разномасштабных линий, в градации от тонких и лёгких до толстых и экспрессивных. Определение разновидности мазков и установление зависимости их характера от типа используемых линий, их направления и нажима на материал. Изображение нескольких вариантов пятен и передача с их помощью материальности предметов окружающего мира.

Тема №9. Конструктивный анализ объектов (линия, мазок, пятно)

Выявление характера предметов за счет использования различных типов линий. Раскрытие характерных особенностей и проявление материальной сущности каждого объекта, отличающих их от остальных предметов учебной постановки, с использованием вариативности художественных мазков. Аналитический натюрморт.

Тема №10. Аналитический рисунок. Цветовой анализ предметов.

Развитие интуитивного навыка определять уникальный тип и способ изображения для любого объекта. Изображение различных по свойствам объектов с использованием цветowych пятен. Расположение предметов в порядке «от простого к сложному».

Тема №11. Натюрморт «Материал»

Изучение натюрморта, состоящего из разнохарактерных объектов, анализ и характеристика материала, с применением одноцветного мягкого материала (уголь, сангина, пастель).

Тема №12. Светотеневой анализ. Натюрморт «Свет»

Исследование формы предмета через самые тёмные или самые светлые участки объекта, изображаемые в рисунке с помощью цветowych пятен. Выявление светотеневых акцентов в натюрморте с помощью двух полярных цветов: черного и белого, избегая использования линий и изображения полутеней.

Тема №13. Анализ конструкции объекта (карандаш, уголь, линер)

Анализ сложных разно материальных конструкций, нацеленный на приобретение навыка пользования различными художественными материалами в процессе проектирования. Проведение конструктивного анализа гипсового объекта. Изучение конструкции металлического профиля посредством применения линера.

Тема №14. Теплый натюрморт

Передача материальности объектов и сохранение тональной уникальности каждого объекта при использовании тёплой цветовой палитры. Выполнение натюрморта в гуашевой технике позволяет смело вести поиски необходимых оттенков.

Тема №15. Холодный натюрморт

Написание натюрморта в холодной цветовой гамме.

Тема №16. Черный натюрморт

Написание натюрморта, опираясь на знания о тёплых и холодных цветах и присваивая предметам различные оттенки черного.

Тема №17. Белый натюрморт

Поиск решений в изображении «белых» предметов различными способами с использованием тёплой и холодной палитры.

Тема №18. Знакомство с особенностями акварели

История техники «акварельной живописи». Возможности и техники акварельной живописи. Глазаль (лессировка). Знакомство с материалами и красками. Особенности, возможности и различия. Подготовка поверхности для красочного слоя. Освоение основных типов нанесения тона и цвета, а также технологии их предъявления различными материалами

Тема №19. Специфика акварельной отмывки

Создание предварительного эскиза. Разбивка эскиза на планы (дальний, ближний). Выявление светотени на эскизе. Изучение подготовительных материалов (выбор палитры, подбор колористического решения, концентрация красок в сосудах). Перенос эскиза на чистовую поверхность. Ознакомление и проработка этапов нанесения акварельных красок.

Тема №20. Компонировка экспозиционной части

Компонировка экспозиционной части для демонстрации художественных работ.

Тема №21. Знакомство с особенностями техники масляной живописи и материалами

Живопись как часть проектной культуры и самостоятельное направление. Возможности масляной живописи. Знакомство с материалами и красками. Особенности, возможности и различия. Подготовка поверхности для красочного слоя. Освоение основных типов нанесения тона и цвета, а также технологии их предъявления различными материалами. Освоение художественных свойств краски (пастозный слой, растяжка), теплое – холодное, как передача светотени. Лессировка. Декоративные техники.

Тема №22. Специфика масляной живописи.

Эскиз (Этюд) как средство быстрой фиксации природы или мысли на проектную или абстрактную тему. Развитие колористического и проектного мышления. Создание живописной легенды на проектную тему серией этюдов с применением освоенных инструментов и техник масляной живописи. Техника «в один прием», работа «по-сырому». Техника лессировки. Создание живописного полотна на проектную тему как самостоятельного произведения.

7. ПРИМЕРНАЯ ТЕМАТИКА КУРСОВЫХ РАБОТ

Курсовая работа не предусмотрена

8. ФОНД ОЦЕНОЧНЫХ СРЕДСТВ ПО ДИСЦИПЛИНЕ: Приложение 1.

9. УЧЕБНО-МЕТОДИЧЕСКОЕ И ИНФОРМАЦИОННОЕ ОБЕСПЕЧЕНИЕ ДИСЦИПЛИНЫ:

9.1. Рекомендуемая литература:

1. Никитин А. М. Художественные краски и материалы: справочник. - Москва-Вологда: Инфра-Инженерия, 2016
режим доступа: <https://pda.biblioclub.ru/index.php?page=book&id=444440&sr=1>
2. Рымшина Т. А.: Рисунки Винсента Ван Гога голландского периода. Учебники и учебные пособия для ВУЗов. – М.: ООО «Сам Полиграфист», 2015
режим доступа: https://biblioclub.ru/index.php?page=book_red&id=488313
3. Смирнова М. А. Композиционные основы и графическая стилизация в курсе рисунка: методическое пособие, Екатеринбург: Архитектон, 2010
режим доступа http://biblioclub.ru/index.php?page=book_red&id=222107&sr=1
4. Соняк В. М. Проектно-ознакомительная практика. Рисунок: учебно-методическое пособие, Екатеринбург: Архитектон, 2015
режим доступа http://biblioclub.ru/index.php?page=book_red&id=455478&sr=1

9.2. Перечень информационных технологий, используемых при осуществлении образовательного процесса по дисциплине (модулю), включая перечень лицензионного и свободно распространяемого программного обеспечения.

При осуществлении образовательного процесса по данной учебной дисциплине предполагается использование:

Лицензионное программное обеспечение:

1. Windows 10 Pro Professional (Договор: Tr000391618, Лицензия: V8732726);
2. Microsoft Office Professional Plus 2019 (Договор: Tr000391618, Лицензия: V8732726).

Свободно распространяемое программное обеспечение:

1. Браузер Google Chrome;
 2. Браузер Yandex;
 3. Adobe Reader - программа для просмотра, печати и комментирования документов в формате PDF
- Электронная библиотека: <http://biblioclub.ru/>

9.3. Перечень современных профессиональных баз данных, информационных справочных систем и ресурсов информационно-телекоммуникационной сети «Интернет»

Наименование портала (издания, курса, документа)	Ссылка
Novate.Ru. Интернет-проект о дизайне	http://www.novate.ru
Re:vision. Следим за дизайном с 1999 года	http://www.revision.ru
THE ARTIST AND HIS MODEL	http://www.theartistandhismodel.com
Дизайн-студия Primaris	http://www.primaris.ru/articles.html
Изобразительное искусство, дизайн, архитектура, фото	http://www.kulturologia.ru
Каталог логотипов и знаков	http://www.logobank.ru/
Портал творческих произведений	https://www.behance.net/
Крупный портал новостей в мире искусства	https://hypebeast.com/
Инфографика. Инструменты для дизайнера	https://infogra.ru/
Электронная библиотека	http://biblioclub.ru/

10. МАТЕРИАЛЬНО-ТЕХНИЧЕСКОЕ ОБЕСПЕЧЕНИЕ ДИСЦИПЛИНЫ

Учебные занятия проводятся в учебных аудиториях для проведения учебных занятий, оснащенные оборудованием и техническими средствами обучения.

Учебная аудитория для проведения учебных занятий, компьютерный класс. Имеет оснащение:

- а) учебной мебелью: столы, стулья, доска маркерная учебная;
- б) стационарный широкоформатный мультимедиапроектор Epson EB-X41, экран, колонки;
- в) наглядные пособия в цифровом виде, слайд-презентации, видеофильмы, макеты и т.д., которые применяются по необходимости в соответствии с темами (разделами) дисциплины;
- г) персональные компьютеры, подключенные к сети «Интернет», с обеспечением доступа в электронную информационно-образовательную среду АНО ВО «Институт бизнеса и дизайна».

Проектная мастерская оснащена:

- а) учебной мебелью: столы, стулья, доска маркерная учебная;
- б) стационарный широкоформатный мультимедиапроектор Epson EB-X41, экран, колонки, многофункциональное устройство;
- в) наглядные пособия в цифровом виде, слайд-презентации, видеофильмы, макеты и т.д., которые применяются по необходимости в соответствии с темами (разделами) дисциплины;
- г) стол проектный большой, коврики для резки макетов, инструменты и оборудование, материалы по видам профессиональной деятельности;
- д) персональные компьютеры, подключенные к сети «Интернет», с обеспечением доступа в электронную информационно-образовательную среду АНО ВО «Институт бизнеса и дизайна».

Помещение для самостоятельной работы. Аудитория оснащена оборудованием и техническими средствами обучения:

- а) учебной мебелью: столы, стулья, доска маркерная учебная;
- б) стационарный широкоформатный мультимедиапроектор Epson EB-X41, экран, колонки;
- в) персональные компьютеры, подключенные к сети «Интернет», с обеспечением доступа в электронную информационно-образовательную среду АНО ВО «Институт бизнеса и дизайна».

11. МЕТОДИЧЕСКИЕ РЕКОМЕНДАЦИИ ДЛЯ ОБУЧАЮЩИХСЯ ПО ОСВОЕНИЮ ДИСЦИПЛИНЫ

Особое внимание следует обратить на неукоснительное соблюдение этапов проектирования. Выполнение в визуальной форме заданий в виде: клаузур, эскизов, рабочих макетов, делая упор на ручное исполнение на первых этапах проектирования, постепенно подключая компьютерную графику.

При проектировании средового объекта критерием полного раскрытия темы и положительного решения поставленной задачи является композиционное и функциональное единство элементов, включенных в проектируемое пространство.

Для выполнения поставленной задачи необходимо тщательно изучить исходную ситуацию и предыдущий опыт создания аналогичных объектов, пользуясь учебной и справочной литературой, периодическими профильными изданиями и Интернет-ресурсами. На всех стадиях работы над проектом необходимо четкое соблюдение этапов проектирования, последовательное их выполнение. Варианты решения проектной задачи на этапе эскизного проектирования, включающие функциональное зонирование, схемы планировочной структуры, решение освещения, колористическое решение должны быть представлены не менее, чем в трех вариантах. Для более полного представления разрабатываемой идеи желательно представить дополнительные виды изображений: макет, аксонометрию или перспективу. Детали проекта должны быть представлены на первом этапе в виде эскизов, выполненных вручную. Окончательное представление планов, разверток, разрезов должно быть выполнено с помощью средств компьютерной графики. Продуктивность усвоения учебного материала во многом определяется интенсивностью и качеством самостоятельной работы студента.

Большое значение имеет подготовка к практическому занятию, включающая в себя 2 этапа:

- 1й – организационный;
- 2й - закрепление и углубление теоретических знаний.

На первом этапе студент планирует свою самостоятельную работу, которая включает:

- уяснение задания на самостоятельную работу;
- подбор рекомендованной литературы;
- составление плана работы, в котором определяются основные пункты предстоящей подготовки.

Второй этап включает непосредственную подготовку студента к занятию. Начинать надо с изучения рекомендованной литературы и интернет-ресурсов. Необходимо помнить, что на лекции обычно рассматривается не весь материал, а только его часть. Остальная его часть восполняется в процессе самостоятельной работы.

Заканчивать подготовку следует составлением плана по изучаемому материалу. Это позволяет составить концентрированное, сжатое представление по изучаемым вопросам.

В процессе подготовки к занятиям рекомендуется взаимное обсуждение материала, во время которого закрепляются знания, а также приобретает практика в изложении и

разъяснении полученных знаний.

При необходимости следует обращаться за консультацией к преподавателю. Идя на консультацию, необходимо хорошо продумать вопросы, которые требуют разъяснения.

В начале занятия студенты под руководством преподавателя более глубоко осмысливают теоретические положения по теме занятия, раскрывают и объясняют основные параметры и факторы. В процессе творческого обсуждения и дискуссии вырабатываются умения и навыки использовать приобретенные знания для решения практических задач.

Методические рекомендации для обучающихся с ОВЗ и инвалидов по освоению дисциплины

Обучающиеся из числа инвалидов и лиц с ограниченными возможностями здоровья имеют возможность изучать дисциплину по индивидуальному плану, согласованному с преподавателем и деканатом.

Освоение дисциплины инвалидами и лицами с ограниченными возможностями здоровья осуществляется с использованием средств обучения общего и специального назначения.

При освоении дисциплины инвалидами и лицами с ограниченными возможностями здоровья по индивидуальному плану предполагаются: изучение дисциплины с использованием информационных средств; индивидуальные консультации с преподавателем (разъяснение учебного материала и углубленное изучение материала), индивидуальная самостоятельная работа.

В процессе обучения студентам из числа инвалидов и лиц с ограниченными возможностями здоровья информация предоставляется в формах, адаптированных к ограничениям их здоровья и восприятия информации:

Для лиц с нарушениями зрения:

- в печатной форме увеличенным шрифтом,
- в форме электронного документа (с возможностью увеличения шрифта).

В случае необходимости информация может быть представлена в форме аудиофайла.

Для лиц с нарушениями слуха:

- в печатной форме,
- в форме электронного документа.

Для лиц с нарушениями опорно-двигательного аппарата:

- в печатной форме,
- в форме электронного документа.

Данный перечень может быть конкретизирован в зависимости от контингента обучающихся.

Автономная некоммерческая организация высшего образования
«ИНСТИТУТ БИЗНЕСА И ДИЗАЙНА»

Факультет дизайна и моды
Кафедра дизайна

Фонд оценочных средств

Текущего контроля и промежуточной аттестации
по дисциплине (модулю)

Б1.О.18 «ПРОЕКТНАЯ ГРАФИКА»

Для направления подготовки:
54.03.01 Дизайн
(уровень бакалавриата)

Типы задач профессиональной деятельности:
проектный

Направленность (профиль):
«Дизайн интерьера»

Форма обучения:
очная

Результаты обучения по дисциплине

Код и наименование компетенции	Индикаторы достижения компетенции	Результаты обучения
<p>ОПК-3 Способен выполнять поисковые эскизы изобразительными средствами и способами проектной графики; разрабатывать проектную идею, основанную на концептуальном, творческом подходе к решению дизайнерской задачи; синтезировать набор возможных решений и научно обосновывать свои предложения при проектировании дизайн-объектов, удовлетворяющих утилитарные и эстетические потребности человека (техника и оборудование, транспортные средства, интерьеры, полиграфия, товары народного потребления)</p>	<p>ОПК-3.1. Выполняет поисковые эскизы изобразительными средствами и способами проектной графики</p>	<p>Знать: технику выполнения поисковых эскизов изобразительными средствами и способами проектной графики Уметь: выполнять поисковые эскизы изобразительными средствами и способами проектной графики Владеть: навыком выполнения поисковых эскизов изобразительными средствами и способами проектной графики</p>
	<p>ОПК-3.2. Разрабатывает проектную идею, основанную на концептуальном, творческом подходе к решению дизайнерской задачи</p>	<p>Знать: методику и этапы разработки проектной идеи, основанной на концептуальном, творческом подходе к решению дизайнерской задачи Уметь: разрабатывать проектную идею, основанную на концептуальном, творческом подходе к решению дизайнерской задачи Владеть: навыком разработки проектной идеи, основанной на концептуальном, творческом подходе к решению дизайнерской задачи</p>
	<p>ОПК-3.3. Выполняет поисковые эскизы, удовлетворяющие утилитарным и эстетическим потребностям человека</p>	<p>Знать: технику выполнения поисковых эскизов, удовлетворяющих утилитарным и эстетическим потребностям человека Уметь: выполнять поисковые эскизы, удовлетворяющие утилитарным и эстетическим потребностям человека Владеть: техникой выполнения поисковых эскизов, удовлетворяющих утилитарным и эстетическим потребностям человека</p>
<p>ПК-2 Способен осуществить художественно-техническую разработку дизайн-проектов интерьеров</p>	<p>ПК-2.3. Создает и прорабатывает художественные и технические эскизы от руки и с использованием графических редакторов</p>	<p>Знать: основные приемы и методы художественно-графических работ и эскизирования от руки и с использованием графических редакторов Уметь: применять основные приемы, методы художественно-графических работ и эскизирования от руки и с использованием графических редакторов Владеть: навыками применения основных приемов и методов художественно-графических работ и эскизирования от руки и с использованием графических редакторов</p>
	<p>ПК-2.4. Моделирует и визуализирует в 2D- и 3D-графике</p>	<p>Знать: компьютерные программы, предназначенные для моделирования, визуализации и автоматизированного проектирования Уметь: визуализировать, моделировать и проектировать модели дизайн-проектов среды, в том числе детской игровой и иной среды, с использованием компьютерных технологий визуализации, систем автоматизированного проектирования и</p>

Код и наименование компетенции	Индикаторы достижения компетенции	Результаты обучения
		оборудования для прототипирования Владеть: основными графическими компьютерными программами и программами моделирования

Показатели оценивания результатов обучения

Шкала оценивания			
неудовлетворительно	удовлетворительно	хорошо	отлично
<p>Не знает: технику выполнения поисковых эскизов изобразительными средствами и способами проектной графики</p> <p>Не умеет: выполнять поисковые эскизы изобразительными средствами и способами проектной графики</p> <p>Не владеет: навыком выполнения поисковых эскизов изобразительными средствами и способами проектной графики</p>	<p>В целом знает: технику выполнения поисковых эскизов изобразительными средствами и способами проектной графики</p> <p>В целом умеет: выполнять поисковые эскизы изобразительными средствами и способами проектной графики</p> <p>В целом владеет: навыком выполнения поисковых эскизов изобразительными средствами и способами проектной графики</p>	<p>Знает: технику выполнения поисковых эскизов изобразительными средствами и способами проектной графики</p> <p>Умеет: выполнять поисковые эскизы изобразительными средствами и способами проектной графики</p> <p>Владеет: навыком выполнения поисковых эскизов изобразительными средствами и способами проектной графики</p>	<p>В полном объеме знает: технику выполнения поисковых эскизов изобразительными средствами и способами проектной графики</p> <p>В полном объеме умеет: выполнять поисковые эскизы изобразительными средствами и способами проектной графики</p> <p>В полном объеме владеет: навыком применения навыком выполнения поисковых эскизов изобразительными средствами и способами проектной графики</p>
<p>Не знает: методику и этапы разработки проектной идеи, основанной на концептуальном, творческом подходе к решению дизайнерской задачи</p> <p>Не умеет: разрабатывать проектную идею, основанную на концептуальном, творческом подходе к решению дизайнерской задачи</p> <p>Не владеет: навыком разработки</p>	<p>В целом знает: методику и этапы разработки проектной идеи, основанной на концептуальном, творческом подходе к решению дизайнерской задачи</p> <p>В целом умеет: разрабатывать проектную идею, основанную на концептуальном, творческом подходе к решению дизайнерской задачи</p> <p>В целом владеет: навыком разработки</p>	<p>Знает: методику и этапы разработки проектной идеи, основанной на концептуальном, творческом подходе к решению дизайнерской задачи</p> <p>Умеет: разрабатывать проектную идею, основанную на концептуальном, творческом подходе к решению дизайнерской задачи</p> <p>Владеет: навыком разработки</p>	<p>В полном объеме знает: методику и этапы разработки проектной идеи, основанной на концептуальном, творческом подходе к решению дизайнерской задачи</p> <p>В полном объеме умеет: разрабатывать проектную идею, основанную на концептуальном, творческом подходе к решению дизайнерской задачи</p> <p>В полном объеме владеет: навыком разработки</p>

Шкала оценивания			
неудовлетворительно	удовлетворительно	хорошо	отлично
проектной идеи, основанной на концептуальном, творческом подходе к решению дизайнерской задачи	проектной идеи, основанной на концептуальном, творческом подходе к решению дизайнерской задачи	проектной идеи, основанной на концептуальном, творческом подходе к решению дизайнерской задачи	владеет: навыком разработки проектной идеи, основанной на концептуальном, творческом подходе к решению дизайнерской задачи
<p>Не знает: технику выполнения поисковых эскизов, удовлетворяющих утилитарным и эстетическим потребностям человека</p> <p>Не умеет: выполнять поисковые эскизы, удовлетворяющие утилитарным и эстетическим потребностям человека</p> <p>Не владеет: техникой выполнения поисковых эскизов, удовлетворяющих утилитарным и эстетическим потребностям человека</p>	<p>В целом знает: технику выполнения поисковых эскизов, удовлетворяющих утилитарным и эстетическим потребностям человека</p> <p>В целом умеет: выполнять поисковые эскизы, удовлетворяющие утилитарным и эстетическим потребностям человека</p> <p>В целом владеет: техникой выполнения поисковых эскизов, удовлетворяющих утилитарным и эстетическим потребностям человека</p>	<p>Знает: технику выполнения поисковых эскизов, удовлетворяющих утилитарным и эстетическим потребностям человека</p> <p>Умеет: выполнять поисковые эскизы, удовлетворяющие утилитарным и эстетическим потребностям человека</p> <p>Владеет: техникой выполнения поисковых эскизов, удовлетворяющих утилитарным и эстетическим потребностям человека</p>	<p>В полном объеме знает: технику выполнения поисковых эскизов, удовлетворяющих утилитарным и эстетическим потребностям человека</p> <p>В полном объеме умеет: выполнять поисковые эскизы, удовлетворяющие утилитарным и эстетическим потребностям человека</p> <p>В полном объеме владеет: техникой выполнения поисковых эскизов, удовлетворяющих утилитарным и эстетическим потребностям человека</p>
<p>Не знает: основные приемы и методы художественно-графических работ и эскизирования от руки и с использованием графических редакторов</p> <p>Не умеет: применять основные приемы, методы художественно-графических работ и эскизирования от руки и с использованием графических редакторов</p> <p>Не владеет:</p>	<p>В целом знает: основные приемы и методы художественно-графических работ и эскизирования от руки и с использованием графических редакторов</p> <p>В целом умеет: применять основные приемы, методы художественно-графических работ и эскизирования от руки и с использованием графических редакторов</p> <p>В целом владеет: навыками применения основных приемов и</p>	<p>Знает: основные приемы и методы художественно-графических работ и эскизирования от руки и с использованием графических редакторов</p> <p>Умеет: применять основные приемы, методы художественно-графических работ и эскизирования от руки и с использованием графических редакторов</p> <p>Владеет: навыками применения основных приемов и</p>	<p>В полном объеме знает: основные приемы и методы художественно-графических работ и эскизирования от руки и с использованием графических редакторов</p> <p>В полном объеме умеет: применять основные приемы, методы художественно-графических работ и эскизирования от руки и с использованием графических редакторов</p> <p>В полном объеме владеет: навыками применения</p>

Шкала оценивания			
неудовлетворительно	удовлетворительно	хорошо	отлично
<p>навыками применения основных приемов и методов художественно-графических работ и эскизирования от руки и с использованием графических редакторов</p>	<p>методов художественно-графических работ и эскизирования от руки и с использованием графических редакторов</p>	<p>методов художественно-графических работ и эскизирования от руки и с использованием графических редакторов</p>	<p>основных приемов и методов художественно-графических работ и эскизирования от руки и с использованием графических редакторов</p>
<p>Не знает: компьютерные программы, предназначенные для моделирования, визуализации и автоматизированного проектирования Не умеет: визуализировать, моделировать и проектировать модели дизайн-проектов среды, в том числе детской игровой и иной среды, с использованием компьютерных технологий визуализации, систем автоматизированного проектирования и оборудования для прототипирования Не владеет: основными графическими компьютерными программами и программами моделирования</p>	<p>В целом знает: компьютерные программы, предназначенные для моделирования, визуализации и автоматизированного проектирования В целом умеет: визуализировать, моделировать и проектировать модели дизайн-проектов среды, в том числе детской игровой и иной среды, с использованием компьютерных технологий визуализации, систем автоматизированного проектирования и оборудования для прототипирования В целом владеет: основными графическими компьютерными программами и программами моделирования</p>	<p>Знает: компьютерные программы, предназначенные для моделирования, визуализации и автоматизированного проектирования Умеет: визуализировать, моделировать и проектировать модели дизайн-проектов среды, в том числе детской игровой и иной среды, с использованием компьютерных технологий визуализации, систем автоматизированного проектирования и оборудования для прототипирования Владеет: основными графическими компьютерными программами и программами моделирования</p>	<p>В полном объеме знает: компьютерные программы, предназначенные для моделирования, визуализации и автоматизированного проектирования В полном объеме умеет: визуализировать, моделировать и проектировать модели дизайн-проектов среды, в том числе детской игровой и иной среды, с использованием компьютерных технологий визуализации, систем автоматизированного проектирования и оборудования для прототипирования В полном объеме владеет: основными графическими компьютерными программами и программами моделирования</p>

Оценочные средства

Задания для текущего контроля

Примерные творческие задания, 1 семестр

1. «Графическая азбука» – композиция из набора графических элементов (линий, штриховок, пятен) заданным графическим материалом.
2. Аналитический рисунок объектов архитектуры или предметного дизайна с выявлением главных характеристик объекта.
3. Расслоенное аналитическое рисование одной и той же постановки (слои для анализа: «структура», «объем», «контур», «силуэт», «фактура», «цвет»).
4. Условные копии работ мастеров XX века (Малевич, Мондриан, Моранди, Ротко).
5. Графическая фиксация изучения темы проекта.
6. Графическая подача проектного решения.

Примерные творческие задания, 2 семестр

Разработка серии художественных композиций на примере проекта выставки в музее имени С.С. Прокофьева «Осязаемая музыка: диалог Прокофьева и Стравинского»

1. Общение с заказчиком
2. Серия поисковых эскизов на обозначенную тему
3. Формирование итоговых эскизных решений будущей творческой работы
4. Итоговая творческая работа: посвящение творчеству С. Прокофьева или И. Стравинского
5. Разработка проекта выставки в зале музея
6. Монтаж, открытие выставки творческих работ группы

Примерные творческие задания, 3 семестр

1. Конструктивный анализ объектов (линия, мазок, пятно)
2. Аналитический натюрморт с выявлением уникальных качеств каждого объекта
3. Цветовой анализ предметов «от простого к сложному» с использованием одного, двух или трёх цветов
4. Свето-теневой анализ предмета через самые тёмные или самые светлые участки объекта
5. Анализ конструкции объекта с акцентом на особенностях материала

Примерные творческие задания, 4 семестр

1. «Теплый» натюрморт в гуашевой технике
2. «Холодный» натюрморт в гуашевой технике
3. Черный натюрморт в гуашевой технике с использованием тёплой и холодной палитры цветов
4. Белый натюрморт в гуашевой технике с использованием тёплой и холодной палитры
Цвета

Примерные творческие задания, 5 семестр

1. Этюды предметов посредством разложения их на составные светотеневые

особенности

2. Этюды предметов на основе колористической характеристики
3. Создание полотна техникой «акварельная отмывка» на проектную или абстрактную тему
4. Эскизирование выставки художественных работ
5. Создание экспозиции

Примерные творческие задания, 6 семестр

1. Этюд быстрой фиксации природы или мысли на проектную или абстрактную тему
2. Создание живописной легенды на проектную тему серией этюдов с применением освоенных инструментов и техник масляной живописи.
3. Создание живописного полотна на проектную тему как самостоятельного произведения.

Оценка творческого задания производится по шкале «зачтено» / «не зачтено».

Промежуточная аттестация

Примерные вопросы к зачету с оценкой, 1 семестр

1. Виды акварельных техник
2. Виды графических техник
3. Виды декоративных техник
4. Виды и характеристика гравюр
5. Виды композиций.
6. Виды контрастов (хроматический, ахроматический).
7. Виньетированный рисунок
8. Восприятие формы на плоскости и в пространстве.
9. Выступающие и отступающие цвета, заметность цвета, легкие и тяжелые цвета.
10. Глазомерная перспектива.

Примерные вопросы к зачету с оценкой, 2 семестр

1. Гризайль
2. Дайте определение цветовой гармонии.
3. Дать определение «Краевые контрасты».
4. Дать определение контраста дополнительных цветов.
5. Дать определение контраста цветового распространения.
6. Демонстрация проектного замысла с выявлением пластической структуры сооружения.
7. Инновационные способы воплощения творческих замыслов в живописи
8. Инструментальная перспектива.
9. История возникновения авангарда
10. История возникновения масляной живописи

Примерные вопросы к зачету с оценкой, 3 семестр

1. Какое решение называется «плоскостным»
2. Композиционный центр (моноцентричность, полицентричность).
3. Композиционный этюд.

4. Компонировочный набросок.
5. Концептуальная схема или диаграмма.
6. Макрокосм.
7. Методы пространственных построений в изобразительном искусстве: перспективные методы: линейная перспектива, параллельная перспектива (аксонометрия), обратная перспектива, воздушная перспектива, цветовая перспектива.
8. Микрокосм.
9. Нахождение линии горизонта.
10. Определение пространства с помощью понятий теплое-холодное

Примерные вопросы к зачету с оценкой, 4 семестр

1. Организация композиции. Закономерности композиции. Равновесие. Единство и соподчинение.
2. Основные колористические особенности при работе с краской
3. Особенности акварели
4. Особенности работы в технике - лессировка
5. Особенности эскизирования техникой лессировка
6. Отличительные особенности графики
7. Перспектива. Виды перспектив и способы построения рисунка
8. Полнокадровый рисунок, случайный фактор, микрокосм, антураж, стаффаж
9. Понятие «Акварельная отмывка» и ее этапы
10. Понятие «Гризайль» и его особенности

Примерные вопросы к зачету с оценкой, 5 семестр

1. Понятие графики
2. Понятие тональности и воздушной перспективы
3. Понятия («эскиз»; «архитектурный рисунок»; «чертеж»): формы поиска дизайнерского замысла (эскиз-идея; фор-эскиз; рабочий эскиз (эскизный чертеж, рабочая схема проектной экспозиции).
4. Построение светотени интерьера
5. Поэтапное построение линейного рисунка
6. Свойства и характеристика масляных красок
7. Символика цвета.
8. Современные методы рисунка
9. Современные направления в живописи
10. Средства гармонизации композиции. (Ритм. Контраст, нюанс, тождество. Пропорции. Масштаб).

Примерные вопросы к экзамену, 6 семестр

1. Станковая живопись
2. Стилизация средовых объектов
3. Текстура.
4. Тектоничность. Статичность и динамичность. Акцент.
5. Техники масляной живописи
6. Техники эскизирования.
7. Точка наблюдения.
8. Точка схода.
9. Холст. От этапа сборки до завершения художественной работы.
10. Художественные течения в конце XIX века

11. Художественный образ (Средства выражения художественного образа. Форма. Цвет. Фактура).
12. Художники XX века, повлиявшие на творческое мышление
13. Цветовые системы (чёрный - белый, чёрный – белый - красный, монохромия, полярные пары, трёхцветия, многоцветия, цветовые круги и ряды).
14. Человек и цвет (воздействие цвета, цветовые ассоциации, символика цвета).
15. Что такое изолированные цвета
16. Школа Баухаус

Критерии оценки при проведении промежуточной аттестации

4-балльная шкала (экзамен, зачет с оценкой)	2-балльная шкала (зачет)	Показатели	Критерии
Отлично	Зачтено	1. Полнота ответов на вопросы и выполнения задания. 2. Аргументированность выводов. 3. Умение перевести теоретические знания в практическую плоскость.	глубокое знание теоретической части темы, умение проиллюстрировать изложенное примерами, полный ответ на вопросы, способен применять умения при решении общих и нетиповых задач
Хорошо			глубокое знание теоретических вопросов, ответы на вопросы преподавателя, но допущены незначительные ошибки, способен применять умения при решении общих задач
Удовлетворительно			знание структуры основного учебно-программного материала, основных положений теории при наличии существенных пробелов в деталях, затруднения при практическом применении теории, существенные ошибки при ответах на вопросы преподавателя, имеет навыки в ограниченной области профессиональной деятельности
Неудовлетворительно	Не зачтено		существенные пробелы в знаниях основных положений теории, не владение терминологией, основными методиками, не способность формулировать свои мысли, применять на практике теоретические положения, отвечать на вопросы преподавателя

Разработчик: Асс А.Ю. – доцент кафедры дизайна АНО ВО «Институт бизнеса и дизайна», член Союза архитекторов России, член Союза дизайнеров России.

ФОС для проведения промежуточной аттестации одобрен на заседании кафедры дизайна (Протокол заседания кафедры № 3 от «29» июня 2023 г.).